



**Ladibug™ 3.0**

**Software pro záznamovou kameru**  
**Manuál k použití - Česky**

# Obsah

1.	Úvod.....	3
2.	Systémové požadavky .....	3
3.	Instalace Ladibug™ .....	4
	3.1. Instalace s Windows Vista/7/8.....	4
	3.2. Instalace s MAC .....	6
4.	Připojení k hardware .....	8
5.	Začínáme používat Ladibug™ .....	8
	5.1. USB kabel použijte k zapojení kamery do počítače. ....	8
	5.2. Připojení bezdrátové dokumentární kamery.....	9
	5.3. K připojení k počítači a kameře použijte server pro sdílení snímků. ....	10
6.	Popis Provozního Rozhraní.....	12
	6.1. Rozhraní Windows.....	12
	6.2. Rozhraní MAC .....	21
7.	Popis funkce - Pro Windows.....	30
	7.1. Zapnout/Vypnout kameru.....	30
	7.2. Chtěl/a bych snímek optimalizovat.....	30
	7.3. Chtěl/a bych živý snímek zmrazit.....	30
	7.4. Chtěl/a bych lampu vypnout/zapnout .....	30
	7.5. Chci provést přiblížení/oddálení fotek. ....	30
	7.6. Chci nastavit jas.....	30
	7.7. Chci fotky zachytit .....	30
	7.8. Chci fotky zachytit plynule.....	31
	7.9. Chtěl/a bych nahrávat .....	31
	7.10. Rád/a bych přidal/a poznámku k zobrazené fotografii .....	31
	7.11. Rád/a bych k fotografiím přidal/a textovou poznámku .....	32
	7.12. Chci použít funkci Maska mód .....	33
	7.13. Chci použít funkci Světlomet mód.....	33
	7.14. Chtěl/a bych spravovat uložený snímek.....	33
	7.15. Chtěl/a bych změnit operační jazyky softwaru .....	34
	7.16. Změna nastavení firewallu .....	34

8.	Popis funkce - Pro MAC .....	36
8.1.	Chtěl/a bych kameru vypnout/zapnout.....	36
8.2.	Chtěl/a bych snímek optimalizovat.....	36
8.3.	Chtěl/a bych živý snímek zmrazit.....	36
8.4.	Chtěl/a bych lampu vypnout/zapnout .....	36
8.5.	Chci provést přiblížení/oddálení fotek. ....	36
8.6.	Chci nastavit jas.....	36
8.7.	Chci fotky zachytit .....	36
8.8.	Chci fotky zachytit plynule.....	37
8.9.	Chtěl/a bych nahrávat .....	37
8.10.	Chtěl/a bych zobrazený snímek označit.....	37
8.11.	Rád/a bych k fotografiím přidal/a textovou poznámku .....	38
8.12.	Chci použít funkci Maska mód .....	38
8.13.	Chci použít funkci Světlomet mód.....	38
8.14.	Chtěl/a bych spravovat uložený snímek.....	39
8.15.	Chtěl/a bych změnit operační jazyky softwaru .....	40
8.16.	Změna nastavení firewallu .....	40
9.	Řešení problémů .....	42

# 1. Úvod

Po instalaci aplikace Ladibug™ můžete software použít na:

- Ovládání záznamové kamery.
- Nahrávání fotografií.
- Označte fotku, zvýrazněte důležité detaily a uložte ji.
- Podpora funkce celé obrazovky.

## 2. Systémové požadavky

### Windows Vista / 7 / 8

- Min. CPU: Intel Core 2 Duo 2 GHz nebo vyšší
- Min. paměť: 1 GB (32 bitů)/2 GB (64 bitů) RAM
- Podpora Direct X 9 (WDDM 1.0 nebo vyšší)
- Min. rozlišení 1024 x 768
- Min. místo na Pevném Disku: 1 GB

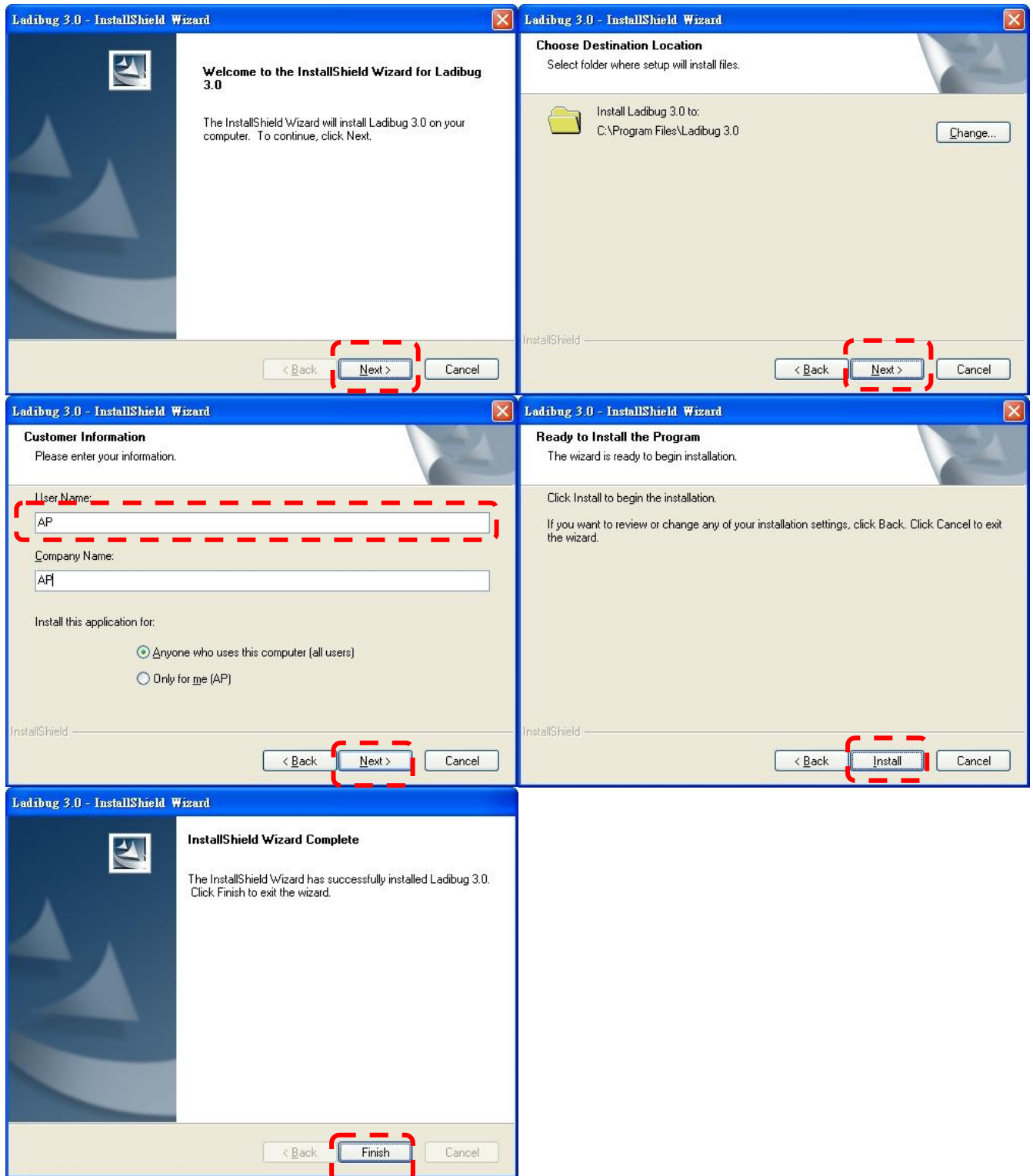
### MAC OS X 10.7 / 10.8 / 10.9

- Min. CPU: Intel Pentium® 2 GHz Intel Core 2 Duo
- Min. paměť: 1 GB DDR2 667 Hz RAM nebo vyšší
- Min. rozlišení 1024 x 768
- Monitor s rozlišením 24-bit
- Min. místo na pevném disku: 1 GB
- QuickTime 7.4.5 nebo vyšší

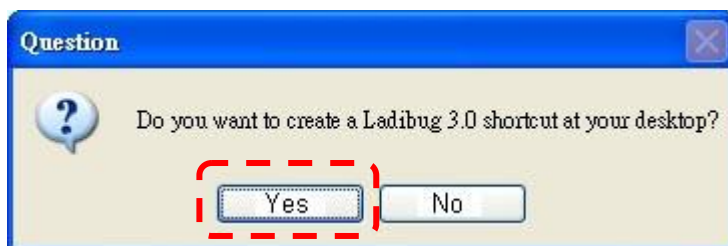
# 3. Instalace Ladibug™

## 3.1. Instalace s Windows Vista/7/8

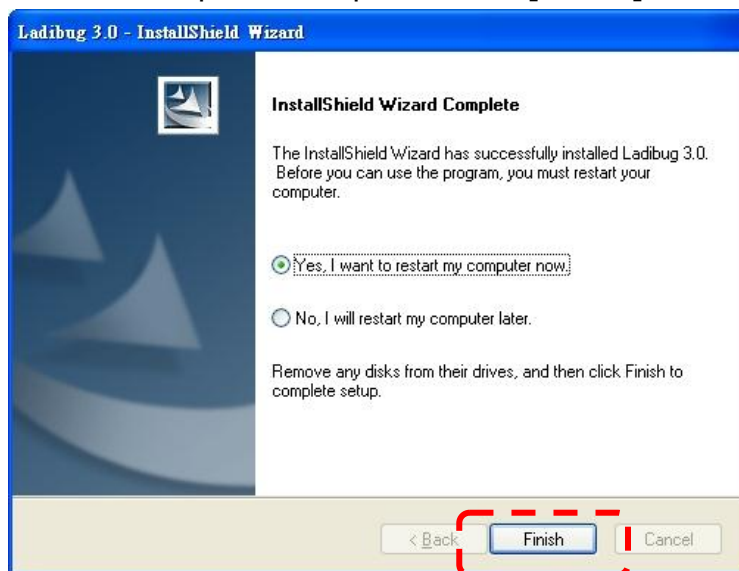
1. Software **Ladibug™** stáhněte na webové stránce **Lumens**.
2. Extrahujte stažený soubor a pro instalaci klikněte na **[Ladibug]**.
3. Průvodce instalací vás provede procesem instalace. Dodržte pokyny na obrazovce a pro další krok stiskněte **[Next]**.



4. Pro vytvoření ikony **Ladibug™** na pracovní ploše stiskněte **[Yes]**.

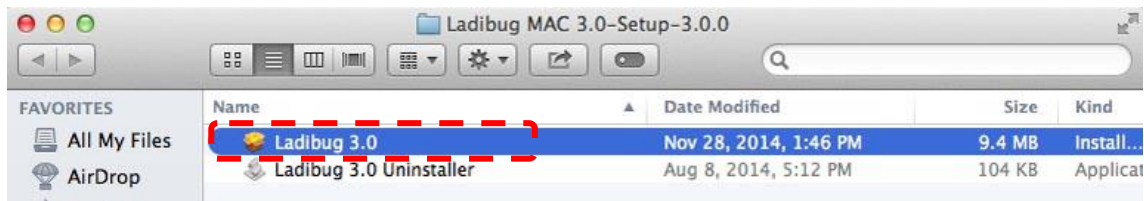


5. Po dokončení instalace klikněte pro restart počítače na **[Finish]**.

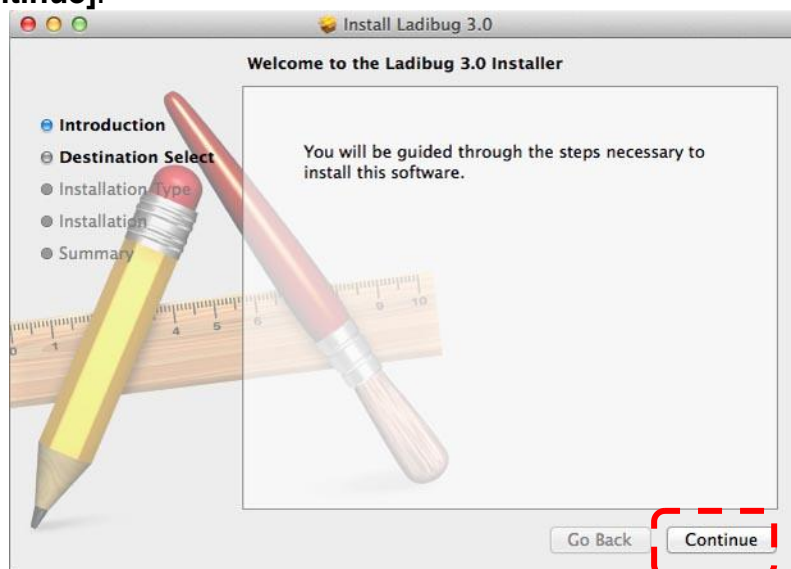


## 3.2. Instalace s MAC

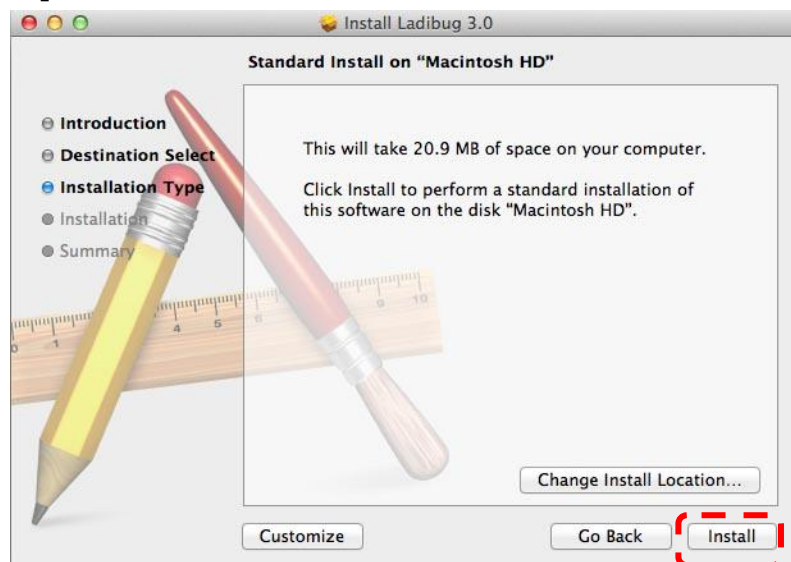
1. Software **Ladibug™** stáhněte na webové stránce **Lumens**.
2. Extrahujte stažený soubor a pro instalaci klikněte na **[Ladibug]**.
3. Instalaci dokončete podle následujících pokynů na obrazovce.



4. Klikněte na **[Continue]**.



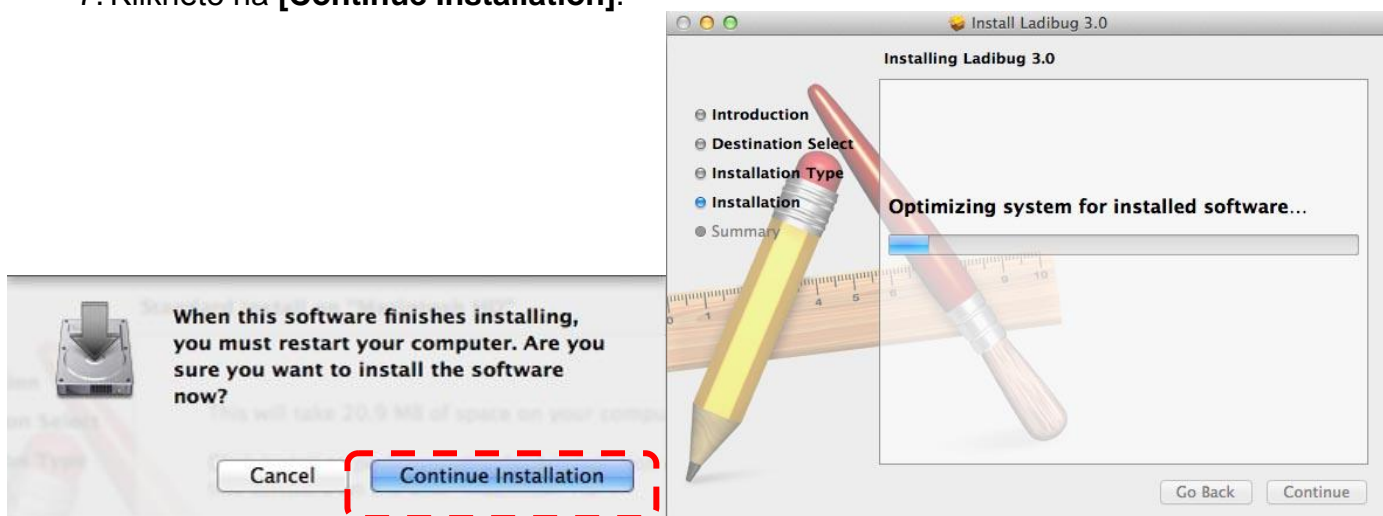
5. Klikněte na **[Install]**.



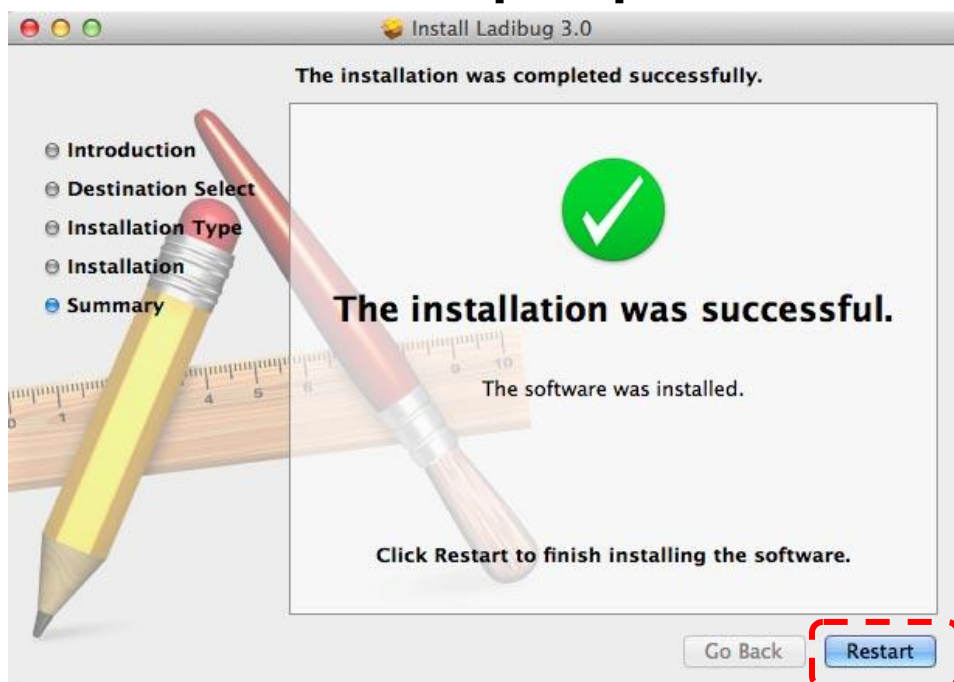
6. Zadejte uživatelské jméno a heslo a potom stiskněte **[Install software]**.



7. Klikněte na **[Continue Installation]**.



8. Pro dokončení instalace software klikněte na **[Restart]**.



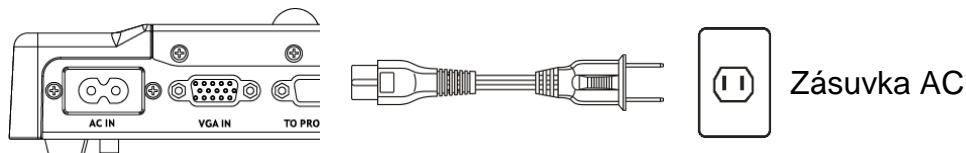


## 4. Připojení k hardware



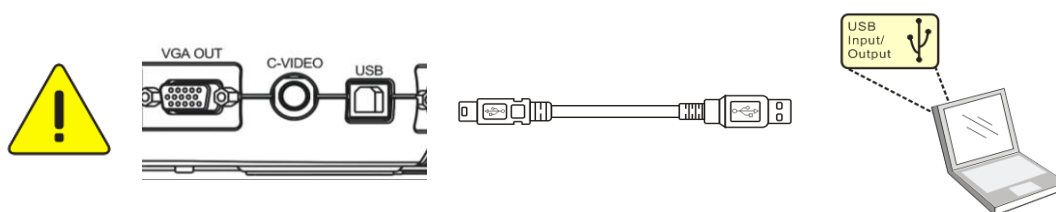
<Velmi důležité> Abyste zajistili úspěšnou instalaci, proveďte každý z následujících kroků.

4.1. Připojení napájecího kabelu záznamové kamery.



<Poznámka> Vzhled se může lišit v závislosti na zemi/regionu.

4.2. Záznamovou kameru a počítač propojte USB kabelem.



4.3. Zapněte napájení



## 5. Začínáme používat Ladibug™

Pokyny k zapojení Ladibug ke kameře jsou uvedeny níže:

### 5.1. USB kabel použijte k zapojení kamery do počítače.

5.1.1. Pro spuštění Ladibug™ dvakrát klikněte na ikonu [Ladibug].



5.1.2. Pokud se při prvním varování objeví upozornění na firewall, zaškrtněte [LAN] a potom stiskněte [Allow to Access].

- **Bezpečnostní alarm:** Klikněte na [Unblock].
- Na stránce nastavení **NAPÁJECÍ frekvence**, dokončete nastavení dle pokynů na obrazovce.

Po dokončení nastavení se zobrazí živý obraz.

**Poznámka:** Před nastavením Frekvence NAPÁJENÍ se vám doporučuje potvrdit místní napájení/frekvenci. Např. pro Ameriku, Tchaj-wan, Japonsko platí 60 Hz, atd.; pro Evropu a další oblasti platí 50 Hz.

5.1.3. Začátek používání.

**Poznámka:** Pokud se nezobrazí žádné snímky, postupujte následovně a nastavte připojení:

Klikněte na , otevřete [Search Window], a vyberte [USB Document Camera].


## 5.2. Připojení bezdrátové dokumentární kamery


Tento způsob použijte k připojení počítače k bezdrátové dokumentární kameře, podrobnosti naleznete v [Návodu k použití DC-W50](#)

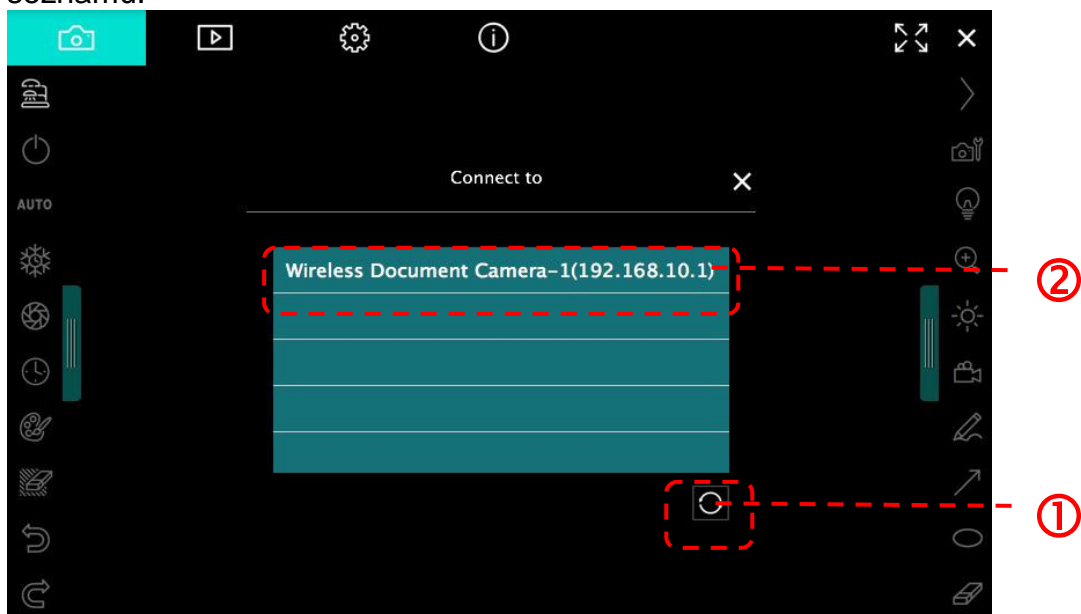
- **Požadavky na vybavení**
  - Jeden počítač s kartou WLAN
  - Jedna bezdrátová kamera

5.2.1. Pro spuštění Ladibug™ dvakrát klikněte na ikonu [Ladibug].

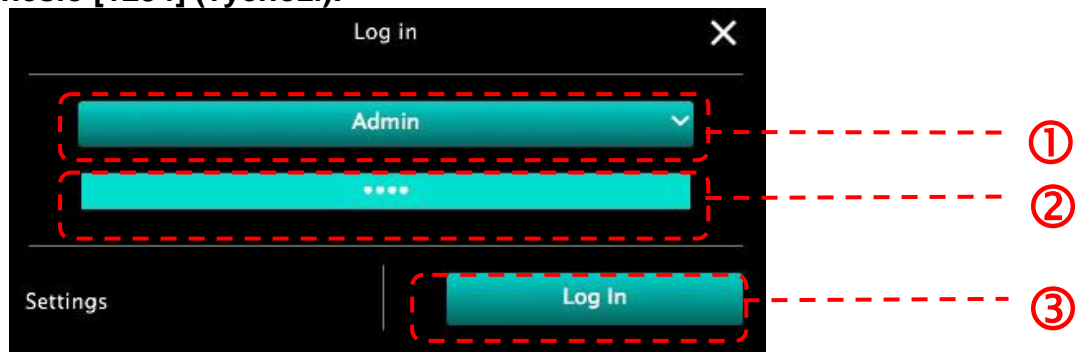


5.2.2. Klikněte na , otevřete [Search Window], a vyberte [Wireless Document Camera].

5.2.3. Klikněte na  a po dokončení vyhledávání vyberte jednu bezdrátovou kameru ze seznamu.



5.2.4. Vyberte správce (Admin) nebo diváka (Viewer) a přihlaste se, správce musí zadat heslo [1234] (výchozí).



5.2.5. Pro připojení a spuštění stiskněte [Log In].

### 5.3. K připojení k počítači a kameře použijte server pro sdílení snímků.


Nastavení sdílení snímků dokončete před implementací tohoto způsobu.

- **Požadavky na vybavení**
  - Dva počítače s přístupem na internet
  - Jedna kamera

#### 5.3.1. Zapněte funkci sdílení snímků

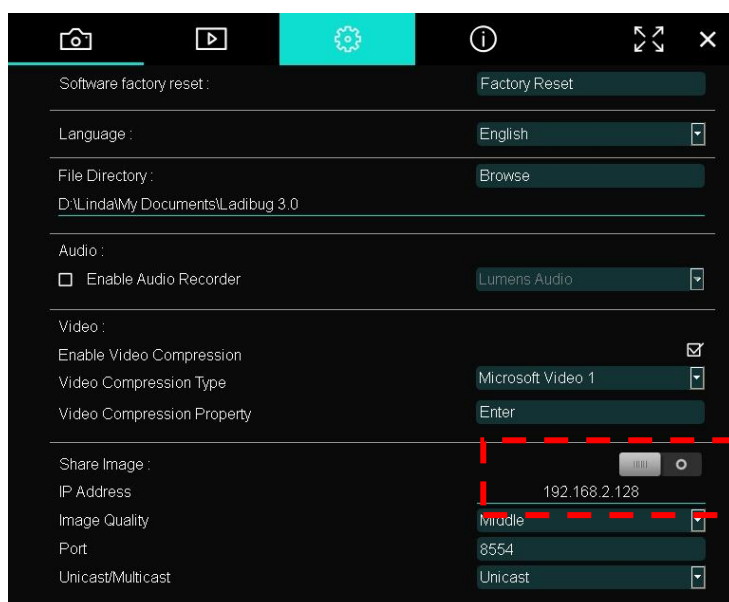
Jeden z počítačů připojte ke kameře pomocí USB kabelu a zapněte funkci sdílení snímků, postupujte dle následujících pokynů:

Pro připojení pomocí USB kabelu postupujte dle [5.1 USB kabel použijte k zapojení kamery do počítače.](#)

- Klikněte na  a přepněte na stránku nastavení funkcí.
- Pro aktivaci sdílení snímků klikněte na **[Share Image]**.

[Poznámka] Zaznamenejte si **adresu serveru pro sdílení snímků**, manuálně zadejte adresu do počítačů s jinými síťovými segmenty.

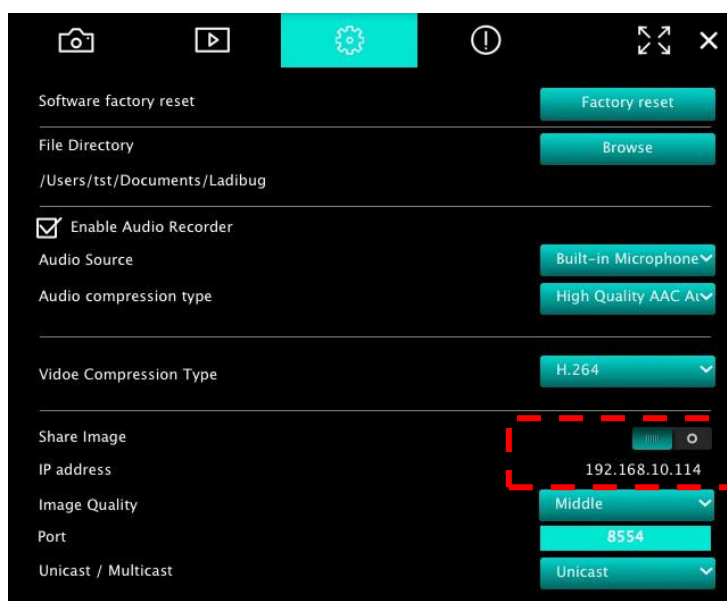
#### ▼ Rozhraní Windows



Zapnutí/Vypnutí sdílení obrazu

adresu serveru pro sdílení snímků

#### ▼ Rozhraní MAC




Zapnutí/Vypnutí sdílení obrazu

adresu serveru pro sdílení snímků

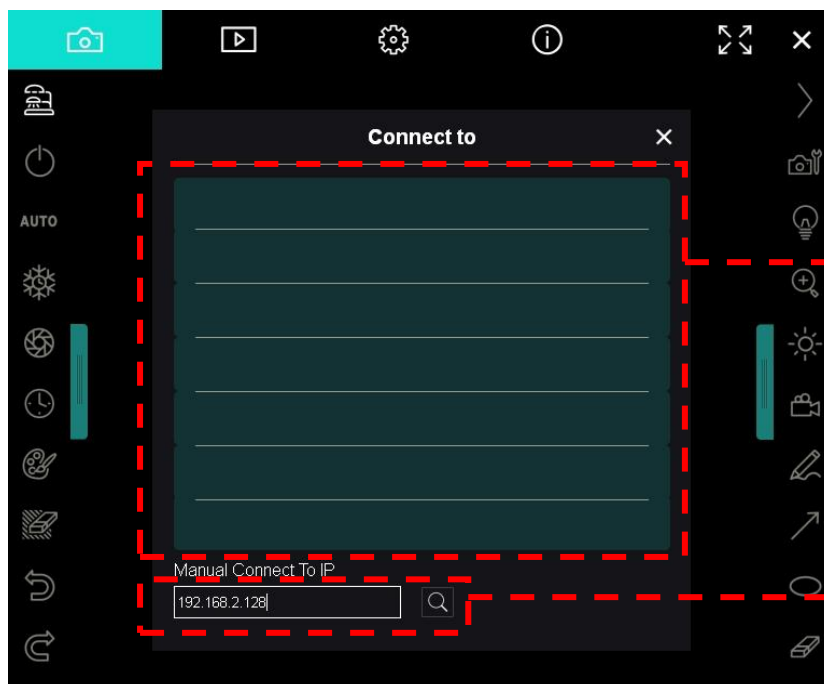
### 5.3.2. Připojení k serveru pro sdílení obrazu

Internet použijte k připojení kamery k serveru pro sdílení obrazu, postupujte následovně:

- Klikněte na , a otevřete **[Search Window]**.
- Vyberte **[Image Sharing Server]**.
- Po dokončení automatického vyhledávání vyberte z tabulky kameru, kterou připojíte.
- Pokud se kamera nezobrazí v tabulce, manuálně zadejte IP adresu serveru pro sdílení snímků (např. 192.168.2.128)

- Pro připojení klikněte na 

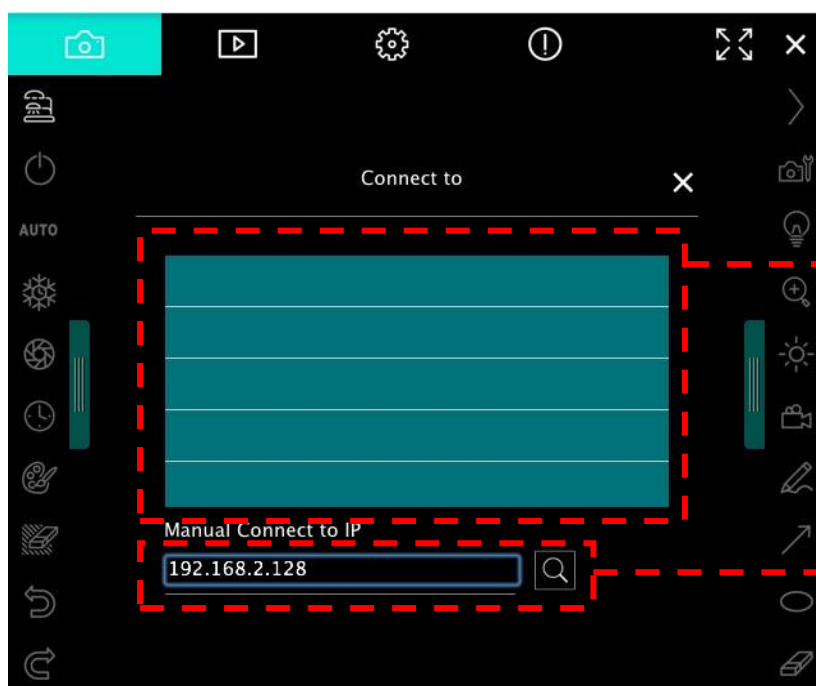
#### ▼ Rozhraní Windows



Tabulka automatického vyhledávání

Manuálně zadejte adresu pro připojení

#### ▼ Rozhraní MAC



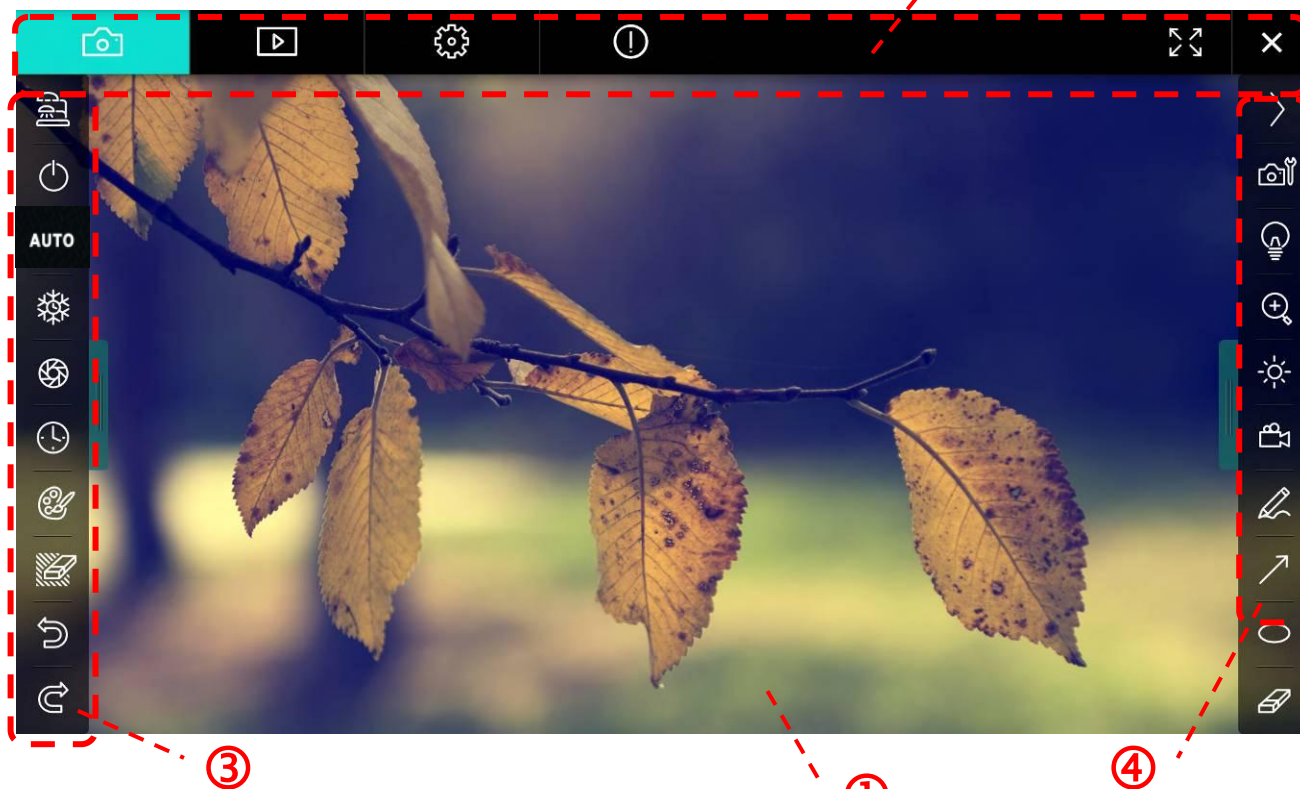
Tabulka automatického vyhledávání

Manuálně zadejte adresu pro připojení

## 6. Popis Provozního Rozhraní

### 6.1. Rozhraní Windows







#### 6.1.1. Úvodní obrazovka software Windows – Kamera



1. Okno Náhled

2. Strana



Ikona	Popis funkce
	Zobrazení v reálném čase
	Stránka pohlížeče
	Stránka nastavení funkcí
	Stránka s informacemi o softwaru
	Přepnout na celou obrazovku
	Deaktivovat Ladibug

### 3. Menu funkcí po levé straně



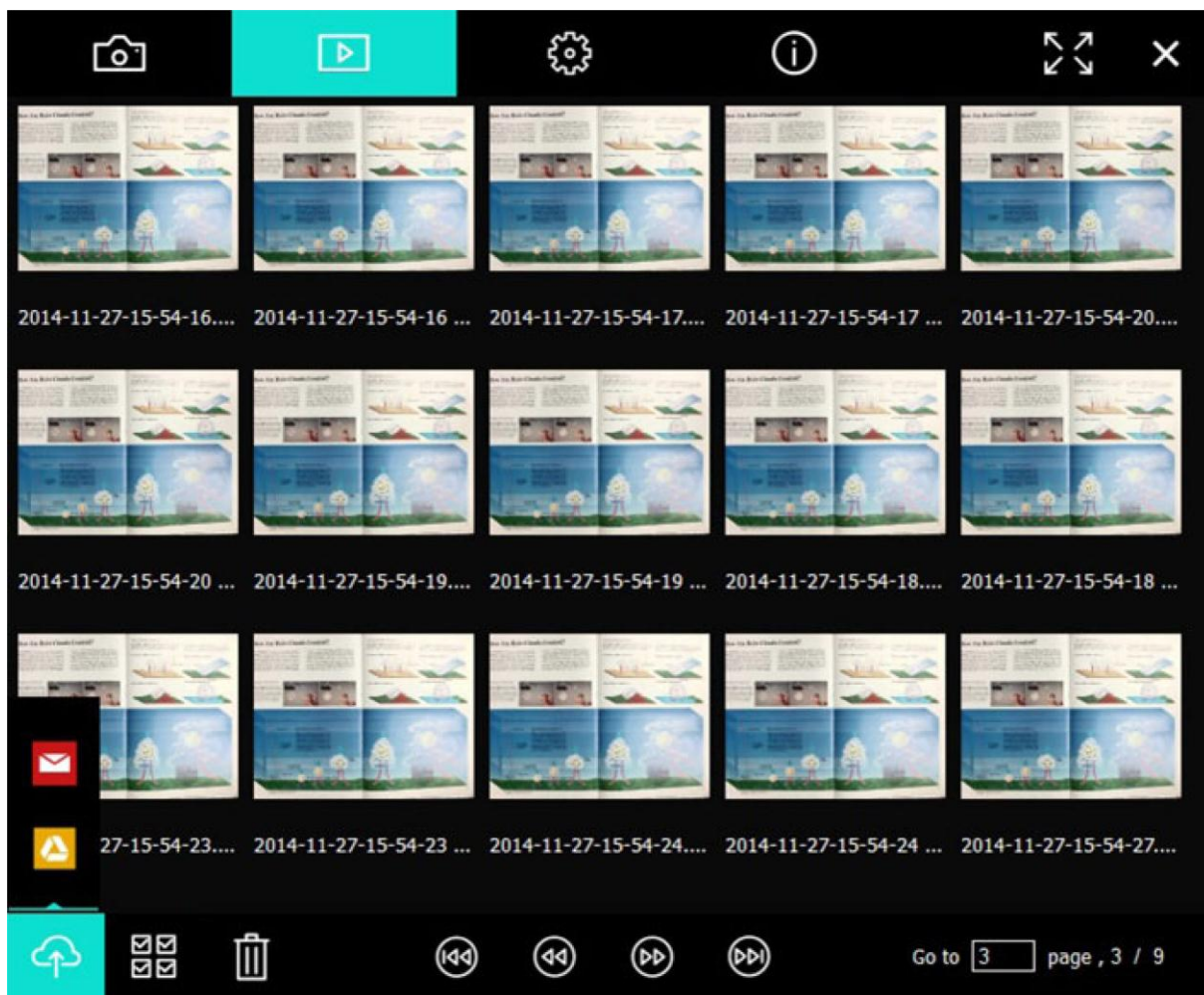
Ikona	Popis funkce
	Vyberte režim připojení kamery
	Vypnout/zapnout záznamovou kameru (nepodporuje modely USB)
	Zaostřit auto
	Zastavit
	Záznam
	Časově závislý záběr
	Nastavení nástroje pro oznámení
	Guma (Vymazat všechny objekty)
	Obnovit
	Opakovat
	Zavřít menu












#### 4. Menu funkcí po pravé straně



Ikona	Popis funkce
	Menu zapnutí funkce
	Nastavení snímku
	Zap./Vyp.
	Přiblížit/Oddálit snímek
	Jas
	Nahrávání, tato funkce není v bezdrátovém režimu a režimu sdílení snímků podporována
	Nástroj skicování od ruky
	Šipka
	Nástroj zakroužkování
	Guma
	Nakreslit obdélník
	Nakreslit čáru
	Upravit text
	Režim masky
	Režim Reflektoru
	Zavřít menu

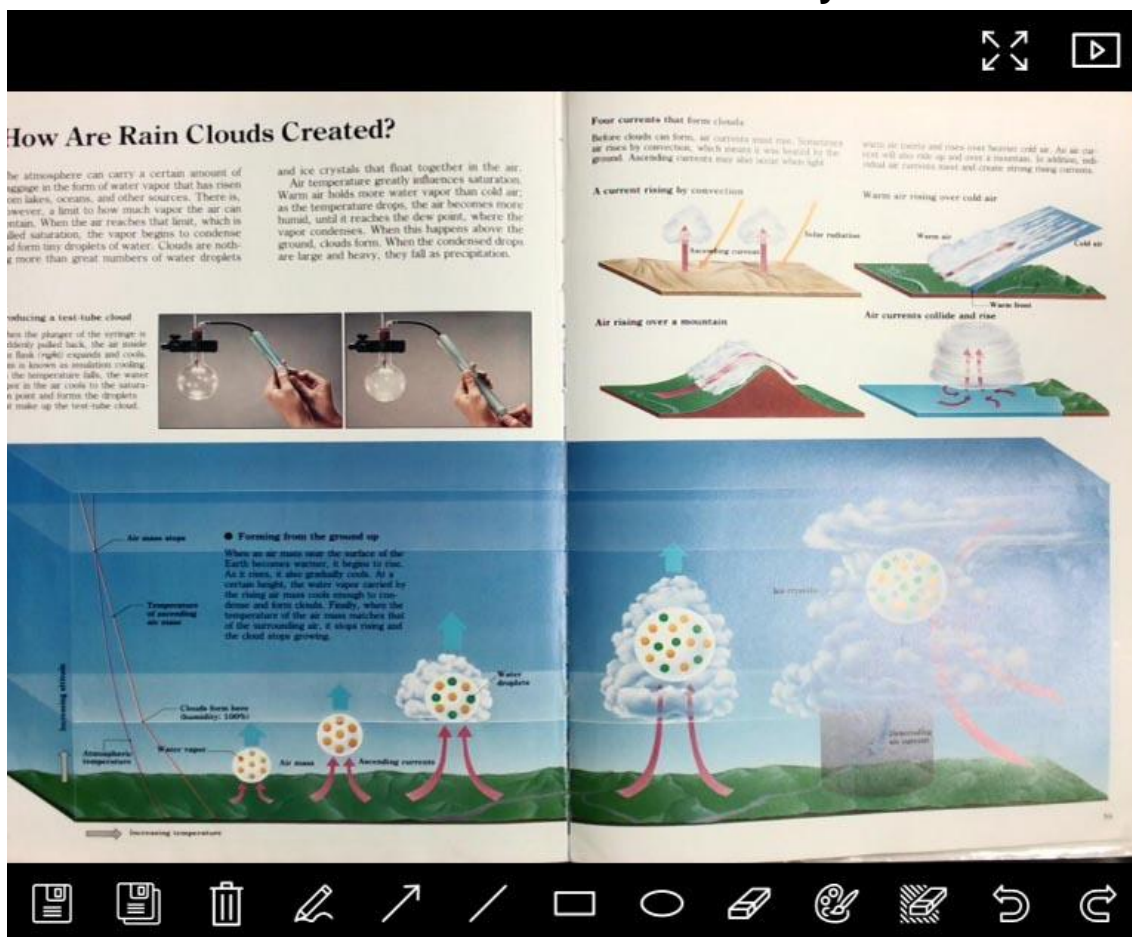
## 6.1.2. Úvodní obrazovka softwaru Windows - Ikona Prohlížeče Snímků



Ikona	Popis funkce	Ikona	Popis funkce
	Nahrát soubor na cloud		Přejít na předchozí stranu
	Odeslat e-mail		Přejít na další stranu
	Nahrát na Disk Google		Přejít na poslední stranu
	Vybrat vše		Přejít na zadanou stránku
	Vymazat		Aktuální stránka/celkový počet stran
	Přejít na první stranu		



## 6.1.3. Úvodní obrazovka softwaru Windows - Velký Snímek V Prohlížeči



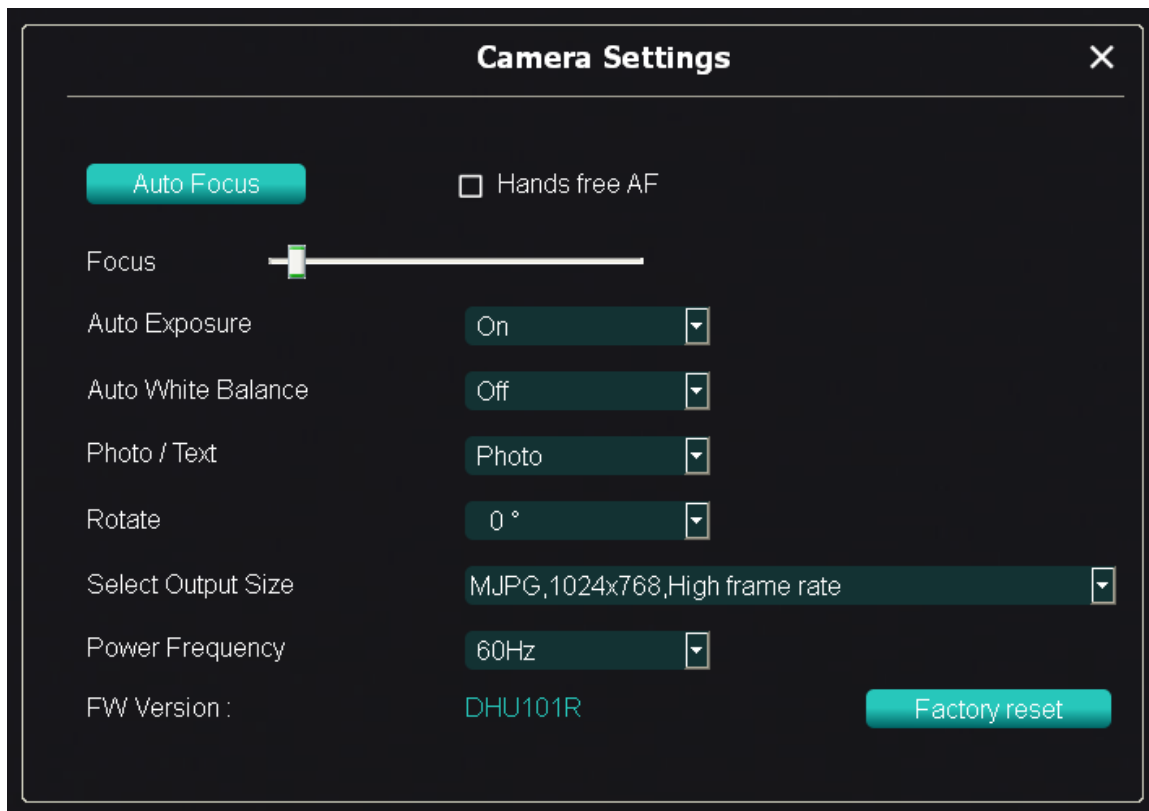
Ikona	Popis funkce	Ikona	Popis funkce
	Uložit soubory		Nástroj zakroužkování
	Uložit jako nový soubor		Guma
	Vymazat		Nastavení nástroje pro oznámení
	Nástroj skicování od ruky		Guma (Vymazat všechny objekty)
	Šipka		Obnovit
	Nakreslit čáru		Opakovat
	Nakreslit obdélník		

### 6.1.4. Nastavení kamery

V rozhraní Nastavení kamery lze nastavit živé přehrávání. Provozní postup je stejný jako u **ovládacího panelu a dálkového ovládání** záznamové kamery. Více informací viz [Návod k použití záznamové kamery](#).

<Poznámka> Vzhled tlačítek se může lišit v závislosti na funkcích produktu. Neaktivní tlačítko zešedne.

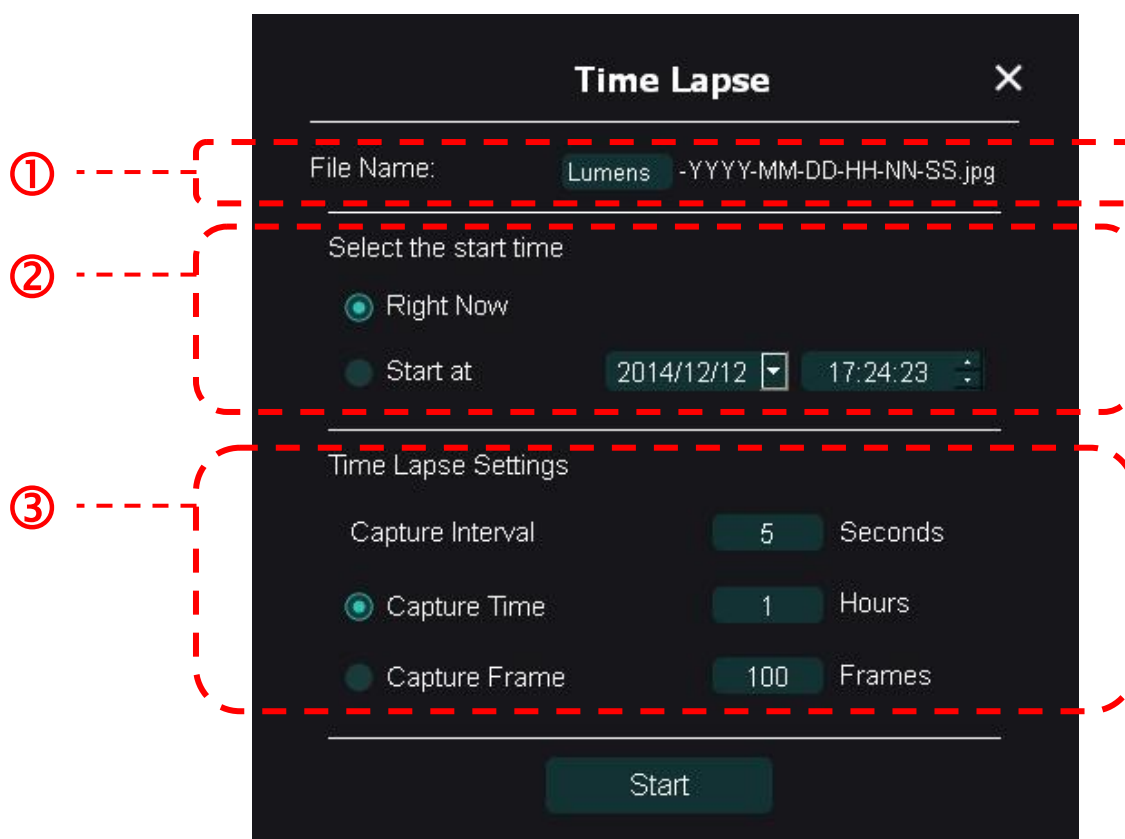
Klikněte na  a otevřete rozhraní Nastavení kamery



1. **Zaostřit auto.:** Nastavte nejlepší fokální délku.
2. **Bezdrátové AF:** Automaticky nastavte nejlepší fokální délku.
3. **Zaostření:** Manuálně nastaví fokální délku.
4. **Auto expozice:** Vypnout/zapnout.
5. **Automatické vyvážení bílé:** Vypnout/zapnout.
6. **Foto/Text:** Nastavení režimu Foto/Text.
7. **Otočit:** Otočí obraz o 0/180 stupňů.
8. **Vybrat Výstupní Velikost:** Nastaví výstupní rozlišení.
9. **Frekvence Napájení:** Kmitočet výkonu se může v různých zemích lišit. Před použitím ho zkontrolujte.  
<Poznámka> Ve většině částí světa to je 50 Hz. V USA to je zpravidla 60 Hz.
10. **Verze FW:** FW verze záznamové kamery.
11. **Obnovit nastav.:** Restartujte výchozí nastavení kamery; to není u bezdrátového modelu podporováno.

## 6.1.5. Časově závislý záběr (Nastavení)

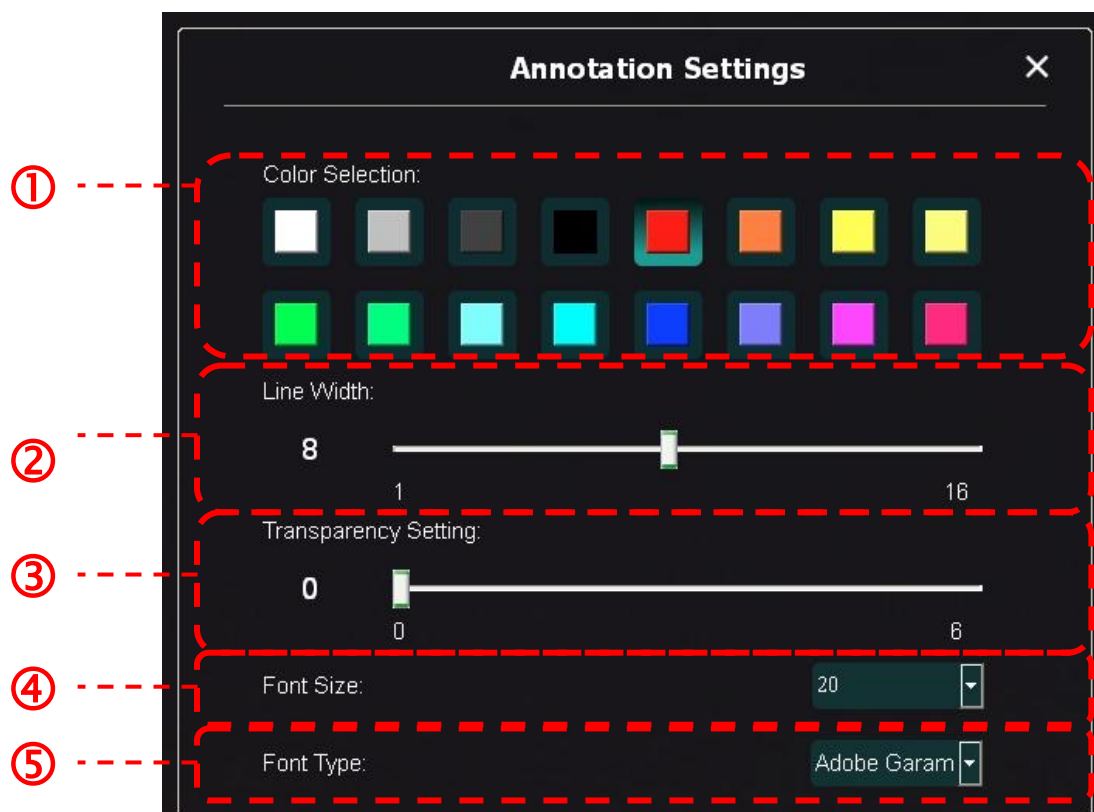
Kliknutím na  otevřete menu Časově závislý záběr



1. Zadejte název souboru.
2. Nastavte dobu spuštění.
3. Nastavte interval snímání a čas snímání.

## 6.1.6. Nastavení nástroje pro oznámení

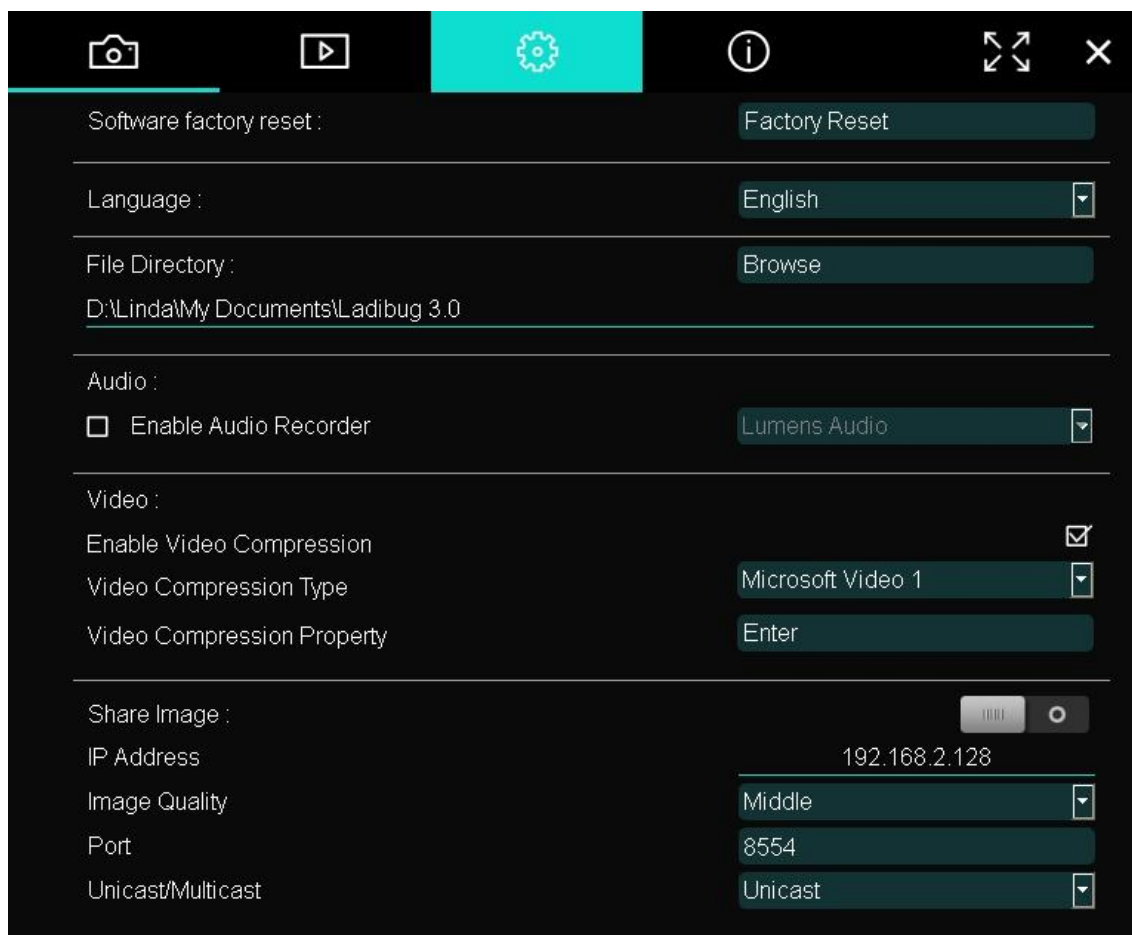
Klikněte na  a otevřít menu nastavení



1. Nastavit barvu pera
2. Vybrat šířku řádku
3. Vybrat velikost fontu
4. Vybrat font

## 6.1.7. Nastavení (pokročilé)

Klikněte na  a otevřete menu nastavení



1. **Restart továrního softwaru:** Restartování na výchozí hodnotu.
2. **Jazyk:** Vybrat jazyk.
3. **Adresář:** Cesta úložiště souboru.
4. **Zapnout Nahrávání Zvuku:** Aktivujte funkci záznamu a vyberte audio výstupní zařízení.
5. **Zapnout Kompresi Video:** Aktivujte video kompresi.
6. **Typ Video Kompresi:** Nastavit formát komprese videa.
7. **Vlastnosti Video Kompresi:** Otevřít pokročilé nastavení formátu komprese videa.
8. **Sdílet Snímek:** Sdílet Snímek; tato funkce není v bezdrátovém režimu podporována.
9. **IP Adresa:** IP adresa serveru pro sdílení snímku.
10. **Kvalita snímku:** Vyberte kvalitu snímku (vysoká/střední/nízká).
11. **Port:** Zadejte nastavení portu (8500 ~ 9000).
12. **Vysílání pro jednu stanici/Vysílání pro více stanic:** Vyberte typ vysílání.

## 6.2. Rozhraní MAC

### 6.2.1. Úvodní obrazovka software MAC – Kamera



1. Okno Náhled

2. Strana



Ikona	Popis funkce
	Zobrazení v reálném čase
	Stránka pohližeče
	Stránka nastavení funkcí
	Stránka s informacemi o softwaru
	Přepnout na celou obrazovku
	Deaktivovat Ladibug

### 3. Menu funkcí po levé straně



Ikona	Popis funkce
	Vyberte režim připojení kamery
	Vypnout/zapnout záznamovou kameru (nepodporuje modely USB)
	Zaostřit auto
	Zastavit
	Záznam
	Časově závislý záběr
	Nastavení nástroje pro oznámení
	Guma (Vymazat všechny objekty)
	Obnovit
	Opakovat
	Zavřít menu

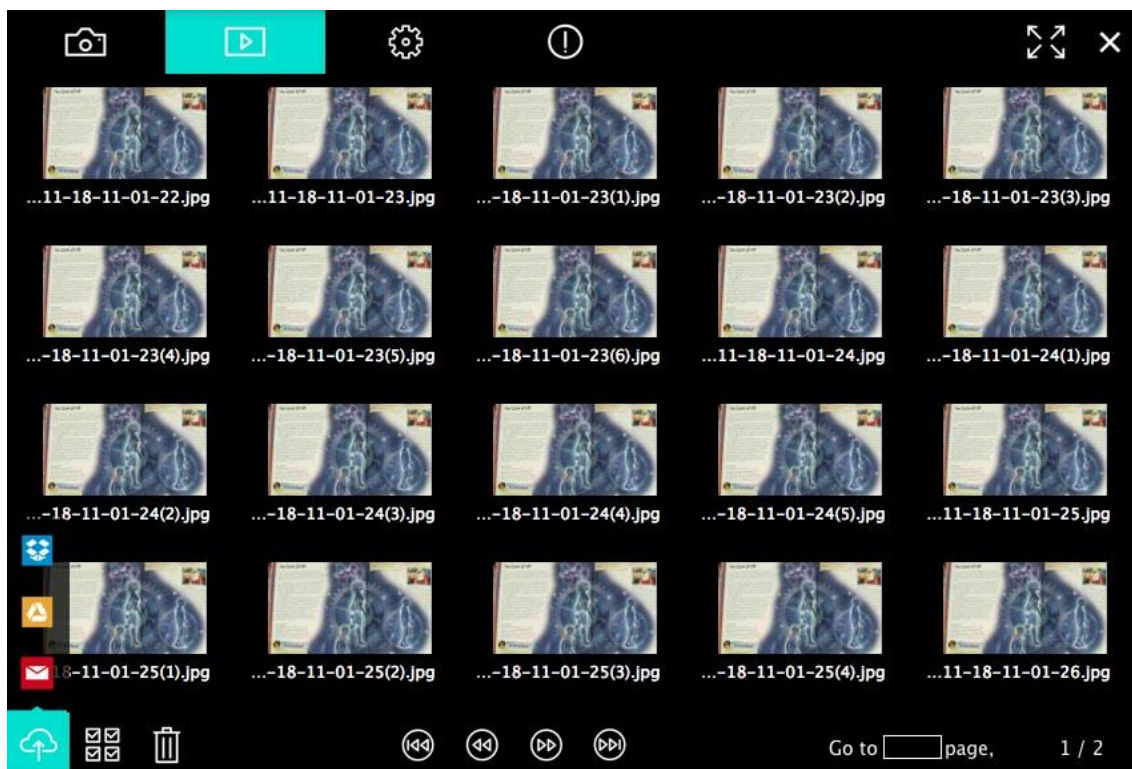
#### 4. Menu funkcí po pravé straně















Ikona	Popis funkce
	Menu zapnutí funkce
	Nastavení snímku
	Zap./Vyp.
	Přiblížit/Oddálit snímek
	Jas
	Nahrávání, tato funkce není v bezdrátovém režimu a režimu sdílení snímků podporována
	Nástroj skicování od ruky
	Šipka
	Nástroj zakroužkování
	Guma
	Nakreslit obdélník
	Nakreslit čáru
	Upravit text
	Režim masky
	Režim Reflektoru
	Zavřít menu

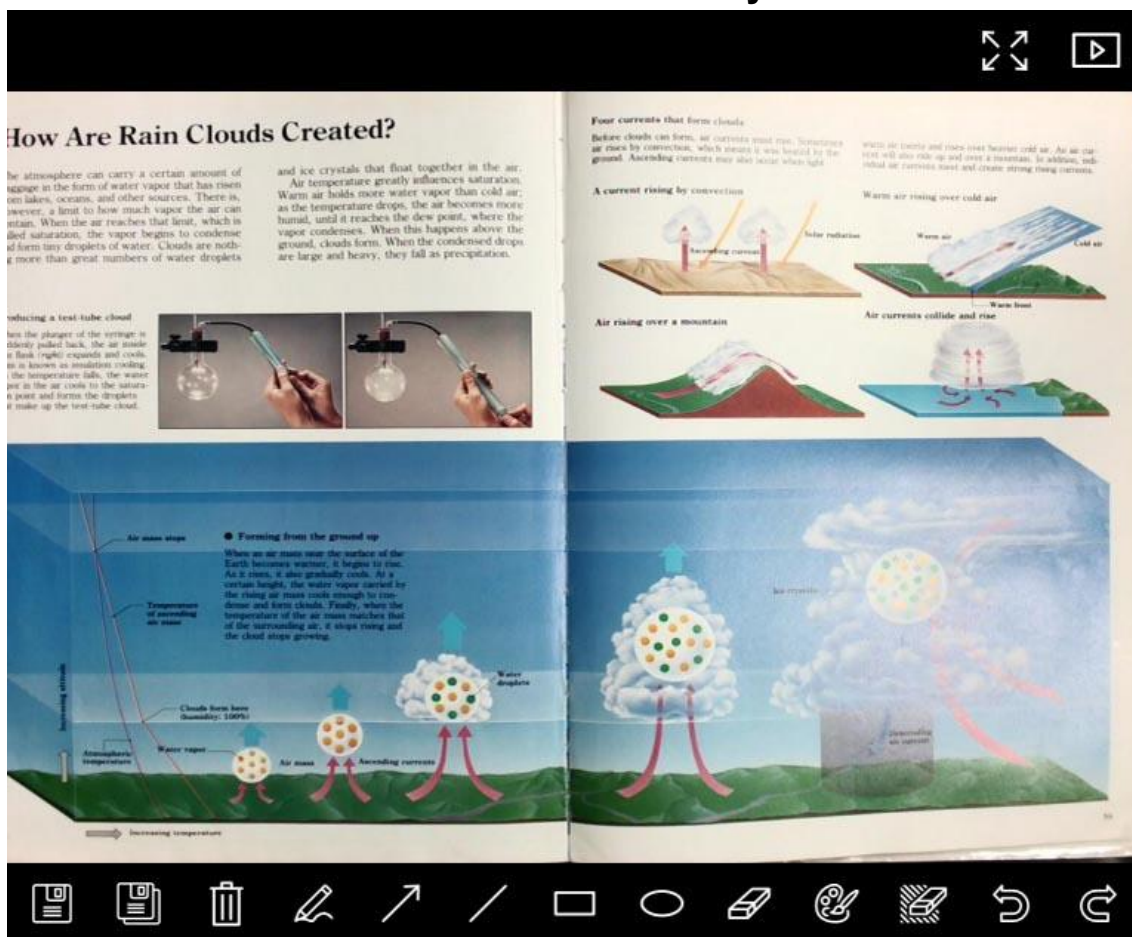


## 6.2.2. Úvodní obrazovka software MAC – Ikona Prohlížeče Snímků



Ikona	Popis funkce	Ikona	Popis funkce
	Nahrát soubor na cloud		Přejít na první stranu
	Odeslat e-mail		Přejít na předchozí stranu
	Nahrát na Disk Google		Přejít na další stranu
	Nahrát na Dropbox		Přejít na poslední stranu
	Vybrat vše		Přejít na zadanou stránku
	Vymazat		Aktuální stránka/celkový počet stran

## 6.2.3. Úvodní obrazovka software MAC – Velký Snímek V Prohlížeči



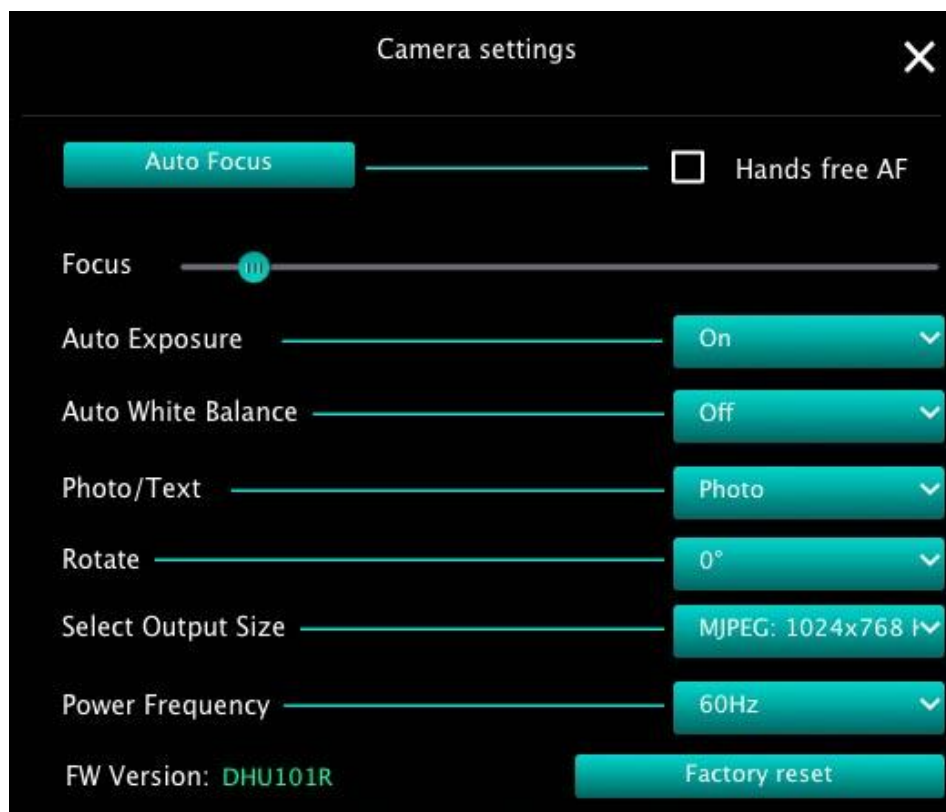
Ikona	Popis funkce	Ikona	Popis funkce
	Uložit soubory		Nástroj zakroužkování
	Uložit jako nový soubor		Guma
	Vymazat		Nastavení nástroje pro oznámení
	Nástroj skicování od ruky		Guma (Vymazat všechny objekty)
	Šipka		Obnovit
	Nakreslit čáru		Opakovat
	Nakreslit obdélník		

## 6.2.4. Nastavení kamery

V rozhraní Nastavení kamery lze nastavit živé přehrávání. Provozní postup je stejný jako u ovládacího panelu a dálkového ovládání záznamové kamery. Více informací viz [Návod k použití záznamové kamery](#).

<Poznámka> Vzhled tlačítek se může lišit v závislosti na funkcích produktu. Neaktivní tlačítko zešedne.

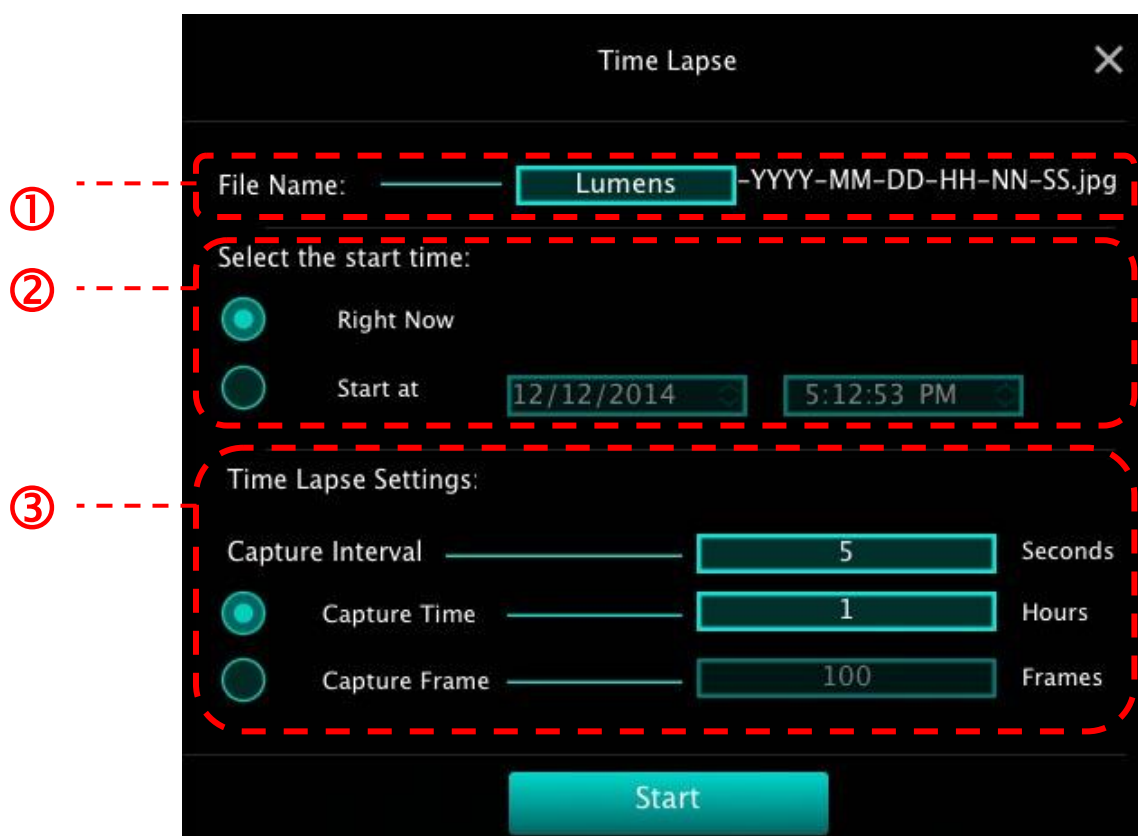
Klikněte na  a otevřete rozhraní Nastavení kamery



1. **Zaostřit auto.:** Nastavte nejlepší fokální délku.
2. **Bezdrátové AF:** Automaticky nastavte nejlepší fokální délku.
3. **Zaostření:** Manuálně nastaví fokální délku.
4. **Auto expozice:** Vypnout/zapnout.
5. **Automatické vyvážení bílé:** Vypnout/zapnout.
6. **Foto/Text:** Nastavení režimu Foto/Text.
7. **Otočit:** Otočí obraz o 0/180 stupňů.
8. **Vybrat Výstupní Velikost:** Nastaví výstupní rozlišení.
9. **Kmitočet Výkonu:** Kmitočet výkonu se může v různých zemích lišit. Před použitím ho zkontrolujte.  
<Poznámka> Ve většině částí světa to je 50 Hz. V USA to je zpravidla 60 Hz.
10. **Verze FW:** FW verze záznamové kamery
11. **Obnovit nastav.:** Restartujte výchozí nastavení kamery; to není u bezdrátového modelu podporováno.

## 6.2.5. Časově závislý záběr (Nastavení)

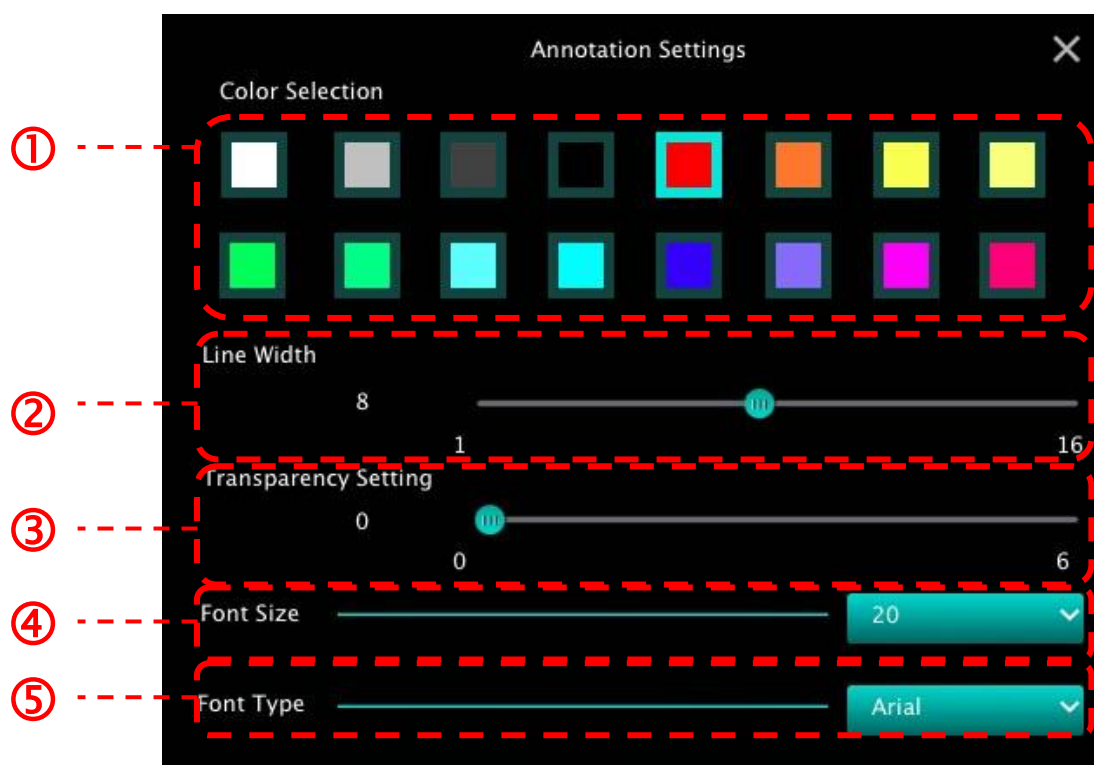
Kliknutím na  otevřete menu Časově závislý záběr



1. Zadejte název souboru.
2. Nastavte dobu spuštění.
3. Nastavte interval snímání a čas snímání.

## 6.2.6. Nastavení nástroje pro oznámení

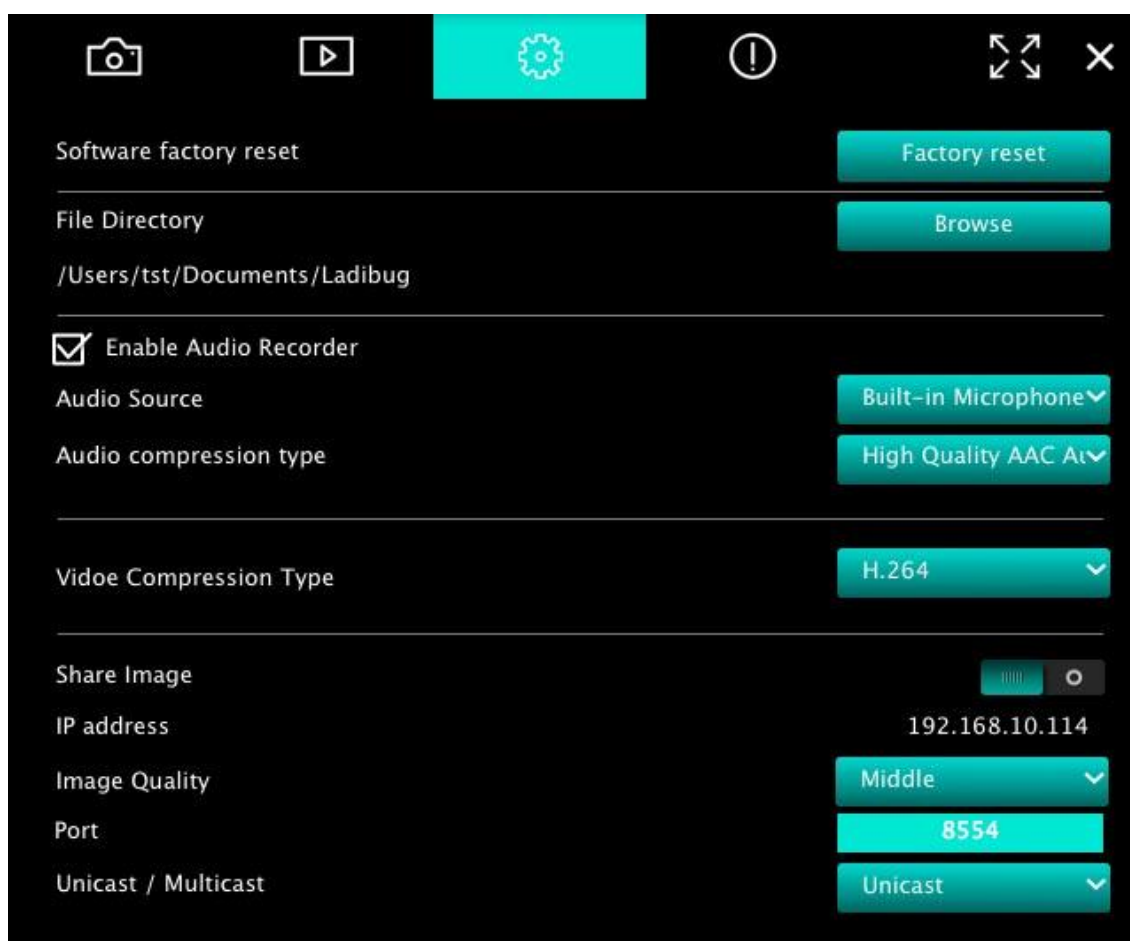
Klikněte na  a otevřít menu nastavení



1. Nastavit barvu pera
2. Vybrat šířku řádku
3. Vybrat transparentnost
4. Vybrat velikost fontu
5. Vybrat font

## 6.2.7. Nastavení (pokročilé)


Klikněte na  a otevřete menu nastavení



1. **Restart továrního softwaru:** Restartování na výchozí hodnotu.
2. **Adresář:** Cesta úložiště souboru.
3. **Zapnout Nahrávání Audia:** Aktivovat funkci nahrávání.
4. **Audio Zdroj:** Vyberte výstupní audio zařízení.
5. **Typ Kompresie Audia:** Vyberte kvalitu audio výstupu.
6. **Typ Video Kompresie:** Nastavit formát komprese videa.
7. **Sdílet Snímek:** Sdílet Snímek; tato funkce není v bezdrátovém režimu podporována.
8. **IP Adresa:** IP adresa serveru pro sdílení snímku.
9. **Kvalita Snímku:** Vyberte kvalitu snímku (vysoká/střední/nízká).
10. **Port:** Zadejte nastavení portu (8500 ~ 9000).
11. **Vysílání pro jednu stanici/Vysílání pro více stanic:** Vyberte typ vysílání.

## 7. Popis funkce - Pro Windows



### 7.1 Zapnout/Vypnout kameru

- Pro vypnutí/zapnutí kamery klikněte na .
- <Poznámka> V případě USB modelů software zavřete.

### 7.2 Chtěl/a bych snímek optimalizovat

- Klikněte na .


### 7.3 Chtěl/a bych živý snímek zmrazit

- Pro zmražení fotografií v aplikaci Ladibug™ klikněte na .
- Pro zrušení zmražení znovu klikněte na .


### 7.4 Chtěl/a bych lampu vypnout/zapnout

- Pro vypnutí/zapnutí kamery klikněte na .

### 7.5 Chci provést přiblížení/oddálení fotek.

- Pro nastavení fotek klikněte na .
- Pohybem nahoru obraz zvětšíte, pohybem dolů ho zmenšíte.

### 7.6 Chci nastavit jas

- Pro otevření nastavení jasu klikněte na .
- Posuňte se doprava a zvýšte jas nebo doprava a jas snižte.

### 7.7 Chci fotky zachytit


- Pro snímání klikněte na .

<Poznámka> Když se snímky zachytí, zobrazte snímky v prohlížeči na straně .

## 7.8 Chci fotky zachytit plynule

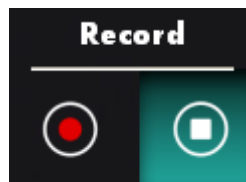
- Pro otevření režimu nastavení klikněte na . Po nastavení klikněte na [OK].

<Poznámka> Více informací o nastavení Časové prodlevy viz [6.1.5 Časově závislý záběr](#).

<Poznámka> Když se snímky zachytí, zobrazte snímky v prohlížeči na straně .

## 7.9 Chtěl/a bych nahrávat

- Pro otevření nástroje nahrávání klikněte na .



<Poznámka> Pro otevření okna nastavení formátu videa a zdroje audia klikněte na



. Více informací viz [6.1.7 Nastavení \(pokročilé\)](#).

- Pro spuštění nahrávání klikněte na .

- Pro zastavení nahrávání klikněte na .

- Pro ukončení nástroje nahrávání klikněte na .

<Poznámka> Oznámení můžete přidat po nahrávání, ale nemůžete ho uložit.

<Poznámka> Když se snímky zachytí, zobrazte snímky v prohlížeči na straně .

<Poznámka> Funkce nahrávání není k dispozici v případě připojení k serveru pro sdílení snímku nebo bezdrátové sítě.

## 7.10 Rád/a bych přidal/a poznámku k zobrazené fotografii

<Poznámka> Pro označení uložených snímků otevřete snímky na stránce prohlížeče

snímků .







- Vybrat nástroj.




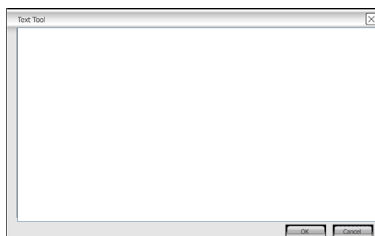
- Označte nebo napište poznámku k zobrazené fotografii.



<Poznámka> Pro snímání fotografií, jsou-li to živé fotografie, klikněte na . Jsou-li soubory se snímky otevřeny na stránce prohlížeče , můžete stisknout pro uložení souborů  [SAVE] nebo  [SAVE AS].

### 7.11 Rád/a bych k fotografiím přidal/a textovou poznámku



- Vyberte .
- Kliknutím na obrazovku zobrazte okno [Text Tool].






- Text vložte do prázdné oblasti a stiskněte [OK].

<Poznámka> Pro snímání fotografií, jsou-li to živé fotografie, klikněte na . Pro uložení souborů, jsou-li to fotografie, klikněte na  [SAVE] nebo  [SAVE AS].

## 7.12 Chci použít funkci Maska mód

- Pro režimu masky klikněte na .
- Myš můžete použít pro přímou úpravu délky a šířky bloku.
- Pro ukončení režimu masky klikněte na .

## 7.13 Chci použít funkci Světloet mód

- Pro režimu bodového osvětlení klikněte na .
- Myš můžete použít pro přímou úpravu délky a šířky bloku.
- Pro změnu bodového osvětlení stiskněte .
- Pro ukončení režimu bodového osvětlení klikněte na .



## 7.14 Chtěl/a bych spravovat uložený snímek

Přepněte na stránku Zobrazit prohlížeč a postupujte následovně.

### 7.14.1 Procházet snímky

- Otevřete stránku Zobrazit prohlížeč a zobrazte miniatury uložených snímků.
- Klikněte na ikonu vlevo/vpravo a přejděte na další stránku nebo zadejte čísla a přejděte na zadanou stranu.






- Dvakrát klikněte na snímek a zobrazte velký obrázek.
- Klikněte na  a přepněte na celou obrazovku.
- Kliknutím na  se vrátíte na miniatury snímků.

### 7.14.2 Mazání snímků

- Klikněte na snímek nebo klikněte na Vybrat vše .
- Potom klikněte na Smazat  a smažte vybraný snímek.




### 7.14.3 Sdílet snímky

➤ : Odeslat e-mailem


- Klikněte na snímek nebo klikněte na Vybrat vše .
- Kliknutím na  vyberte jakým způsobem se nahrají snímky .
- Zadejte příjemce, předmět a obsah a klikněte na „Odeslat“.

**<Poznámka> Nastavení e-mailu musí být dokončeno před odesláním snímků e-mailem. Provedte změnu nastavení podle pokynů různých operačních systémů a ISP.**

➤ : Nahrát na Disk Google

- Klikněte na snímek nebo klikněte na Vybrat vše .
- Kliknutím na  vyberte jakým způsobem se nahrají snímky .
- Klikněte na „Přihlásit se“. Přihlaste se zadáním svého uživatelského jména a hesla **google**.
- Klikněte na „Přijmout“ a aktivujte přístup **Ladibug™** k informacím uloženým na **Disku Google**.
- Klikněte na „Nahrát“ a nahrajte soubory. Nahrávání se dokončí jakmile se zobrazí zpráva „nahrávání dokončeno“.

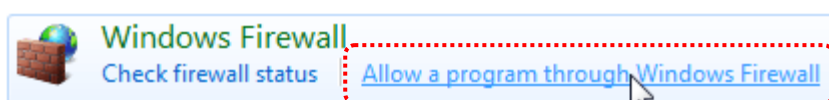
### 7.15 Chtěl/a bych změnit operační jazyky softwaru

- Přepněte na stránku nastavení .
- Vybrat jazyk.
- Restartování Ladibug™.

### 7.16 Změna nastavení firewallu

#### 7.16.1 Windows 7

- Vyberte [**Console**] v menu [**Start**].
- Klikněte na [**System and Security**], a potom klikněte na [**Allow a program through Windows Firewall**].



**[Poznámka]** Klikněte na [**Windows Firewall**] v ikoně zobrazení [**Console**].

- Vyberte [**Change settings**] v okně [**Allowed programs and features**].

## Allow programs to communicate through Windows Firewall

To add, change, or remove allowed programs and ports, click Change settings.

What are the risks of allowing a program to communicate?

Change settings

Allowed programs and features:

Name	Home/Work (Private)	Public
<input type="checkbox"/> Secure Socket Tunneling Protocol	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> SNMP Trap	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Windows Collaboration Computer Name Registration Service	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Windows Firewall Remote Management	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Windows Management Instrumentation (WMI)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Windows Media Player	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Windows Media Player Network Sharing Service	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Windows Media Player Network Sharing Service (Internet)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Windows Peer to Peer Collaboration Foundation	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Windows Remote Management	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Wireless Portable Devices	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Details...

Remove

Allow another program...

- V seznamu vyberte program **Ladibug**, prosím.
- Pokud nebyl **Ladibug** zařazen, klikněte na **[Allow another program]**, potom se vám zobrazí program **Ladibug**.
- Vyberte **Ladibug**, a potom klikněte na **[Add]**. Pokud není zařazen, klikněte na **[Browse]**, vyberte program **Ladibug** a potom klikněte na **[Enable]**.

**[Poznámka]** Zobrazení **Ladibug** se může zobrazit ve formě **Ladibug.exe**.

- Klikněte na **[OK]** v okně **[Allowed Program]**.
- Zavřete okno **[Windows Firewall Setting]**.

### 7.16.2 Windows 8

- Myš namiřte do horního pravého rohu obrazovky a kurzorem přejeďte dolů, potom stiskněte **[Search]** a zadejte do vyhledávání firewall, klikněte na nebo stiskněte **[Allow the Application Program or Function to pass Windows Firewall]**.
- Klikněte na nebo stiskněte **[Change Settings]**. Systém vás může požádat o heslo správce systému nebo o potvrzení vašeho výběru.
- V seznamu povolených aplikací najděte **Ladibug**, zaškrtněte pole vedle programu aplikace a potom klikněte na nebo stiskněte **[Confirm]**.

## 8. Popis funkce - Pro MAC

### 8.1 Chtěl/a bych kameru vypnout/zapnout

- Pro vypnutí/zapnutí kamery klikněte na .


<Poznámka> V případě USB modelů software zavřete.

### 8.2 Chtěl/a bych snímek optimalizovat

- Klikněte na .

### 8.3 Chtěl/a bych živý snímek zmrazit


- Pro zmražení fotografií v aplikaci Ladibug™ klikněte na .

- Pro zrušení zmražení znovu klikněte na .


### 8.4 Chtěl/a bych lampu vypnout/zapnout

- Pro vypnutí/zapnutí kamery klikněte na .

### 8.5 Chci provést přiblížení/oddálení fotek.

- Pro nastavení fotek klikněte na .
- Pohybem nahoru obraz zvětšíte, pohybem dolů ho zmenšíte.

### 8.6 Chci nastavit jas

- Pro otevření nastavení jasu klikněte na .
- Posuňte se doprava a zvýšte jas nebo doprava a jas snižte.

### 8.7 Chci fotky zachytit

- Pro snímání klikněte na .


<Poznámka> Když se snímky zachytí, zobrazte snímky v prohlížeči na straně




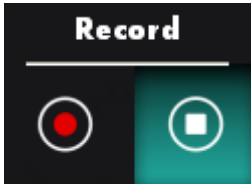
## 8.8 Chci fotky zachytit plynule

- Pro otevření plynulého režimu klikněte na . Po nastavení klikněte na [OK].

<Poznámka> Více informací o nastavení Časové prodlevy viz [6.2.5 Časově závislý záběr \(Nastavení\)](#).

<Poznámka> Když se snímky zachytí, zobrazte snímky v prohlížeči na straně .

## 8.9 Chtěl/a bych nahrávat

- Pro otevření nástroje nahrávání klikněte na .  **<Poznámka> Pro otevření okna nastavení formátu videa a zdroje audia klikněte na**



**. Více informací viz [6.2.7 Nastavení \(pokročilé\)](#).**

- Pro spuštění nahrávání klikněte na .

- Pro zastavení nahrávání klikněte na .

- Pro ukončení nástroje nahrávání klikněte na .

<Poznámka> Oznámení můžete přidat po nahrávání, ale nemůžete ho uložit.

<Poznámka> Když se snímky zachytí, zobrazte snímky v prohlížeči na straně.

## 8.10 Chtěl/a bych zobrazený snímek označit

<Poznámka> Pro označení uložených snímků otevřete snímky na stránce prohlížeče





snímků .

- Vybrat nástroj.






- Označte nebo napište poznámku k zobrazené fotografii.






<Poznámka> Pro snímání fotografií, jsou-li to živé fotografie, klikněte na . Jsou-li soubory se snímky otevřeny na stránce prohlížeče , můžete stisknout pro uložení souborů  [SAVE] nebo  [SAVE AS].

### 8.11 Rád/a bych k fotografiím přidal/a textovou poznámku




- Vyberte .
- Vyberte rozsah na stránce a zadejte text.

<Poznámka> Pro snímání fotografií, jsou-li to živé fotografie, klikněte na . Pro uložení souborů, jsou-li to fotografie, klikněte na  [SAVE] nebo  [SAVE AS].

### 8.12 Chci použít funkci Maska mód

- Pro režimu masky klikněte na .
- Myš můžete použít pro přímou úpravu délky a šířky bloku.
- Pro úpravu transparentnosti bloku klikněte na .
- Pro ukončení režimu masky klikněte na .


### 8.13 Chci použít funkci Světlo met mód

- Klikněte na  a otevřete režim bodového osvětlení.
- Myš můžete použít pro přímou úpravu délky a šířky bloku.
- Pro úpravu transparentnosti a tvaru bloku klikněte na .
- Pro ukončení režimu bodového osvětlení klikněte na .



## 8.14 Chtěl/a bych spravovat uložený snímek

Přepněte na stránku **Zobrazit prohlížeč**  a postupujte následovně.

### 8.14.1 Procházet snímky

- Otevřete **stránku Zobrazit prohlížeč**  a zobrazte miniatury uložených snímků.
- Klikněte na ikonu vlevo/vpravo a přejděte na další stránku nebo zadejte čísla a přejděte na zadanou stranu.











- Dvakrát klikněte na snímek a zobrazte velký obrázek.
- Klikněte na  a přepněte na celou obrazovku.
- Kliknutím na  se vrátíte na miniatury snímků.

### 8.14.2 Mazání snímků

- Klikněte na snímek nebo klikněte na **Vybrat**  vše.
- Potom klikněte na **Smazat**  a smažte vybraný snímek.

### 8.14.3 Sdílet snímky




- : **Odeslat e-mailem**
  - Klikněte na snímek nebo klikněte na **Vybrat**  vše.
  - Kliknutím na  vyberte jakým způsobem se nahrají snímky .
  - Zadejte příjemce, předměte a obsah a klikněte na „Odeslat“.

**<Poznámka> Nastavení e-mailu musí být dokončeno před odesláním snímků e-mailem. Proveďte změnu nastavení podle pokynů různých operačních systémů a ISP.**
- : **Nahrát na Disk Google**
  - Klikněte na snímek nebo klikněte na **Vybrat**  vše.
  - Kliknutím na  vyberte jakým způsobem se nahrají snímky .



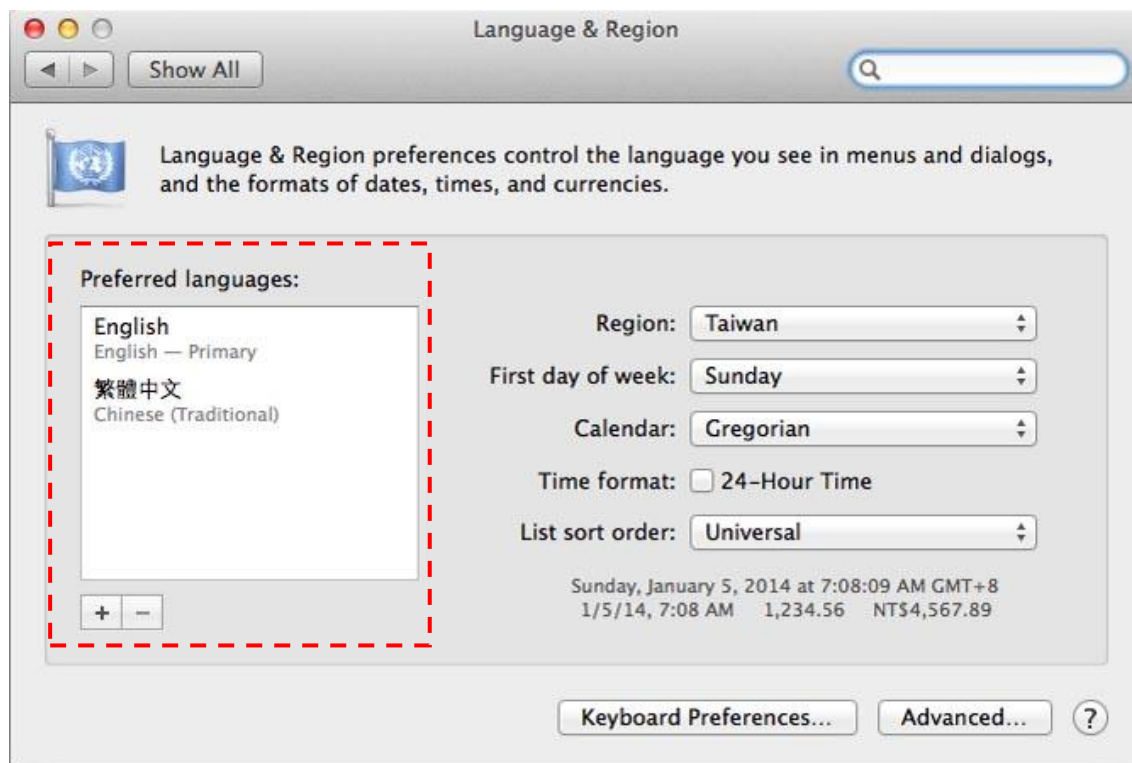
- c. Klikněte na „**Přihlásit se**“. Přihlaste se zadáním svého uživatelského jména a hesla **Google**.
- d. Klikněte na „Přijmout“ a aktivujte přístup **Ladibug™** k informacím uloženým na **Disku Google**.
- e. Klikněte na „**Nahrát**“ a nahrajte soubory. Nahrávání se dokončí jakmile se zobrazí zpráva „**nahrávání dokončeno**“.

➤  : Nahrát na Dropbox

- a. Klikněte na snímek nebo klikněte na Vybrat  vše.
- b. Kliknutím na  vyberte jakým způsobem se nahrají snímky .
- c. Klikněte na „**Přihlásit se**“. Přihlaste se zadáním svého uživatelského jména a hesla **Dropbox**.
- d. Klikněte na „Přijmout“ a aktivujte přístup **Ladibug™** k informacím uloženým na **Dropbox**.
- e. Klikněte na „**Nahrát**“ a nahrajte soubory. Nahrávání se dokončí jakmile se zobrazí zpráva „**Nahrávání dokončeno**“.

## 8.15 Chtěl/a bych změnit operační jazyky softwaru

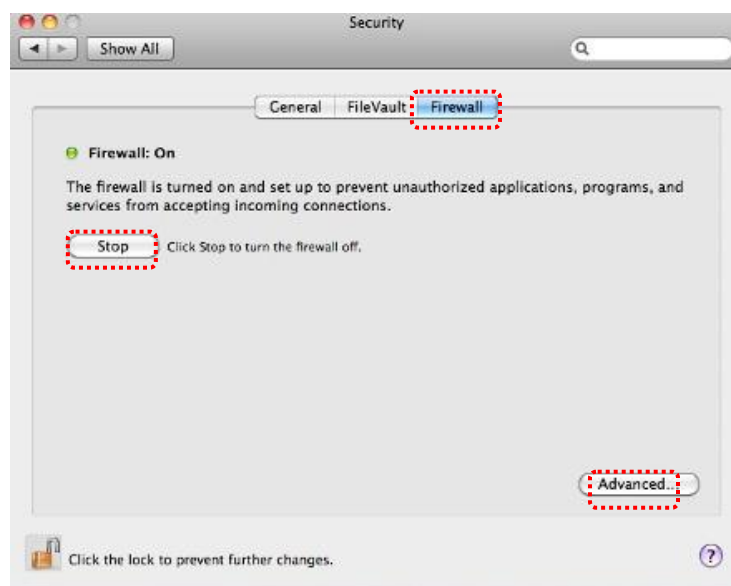
- Otevřete možnost MAC [**System Preferences**] , vyberte seznam možností [**Preferred Languages**] pod ikonou [**Language & Region**] a proveďte restart.



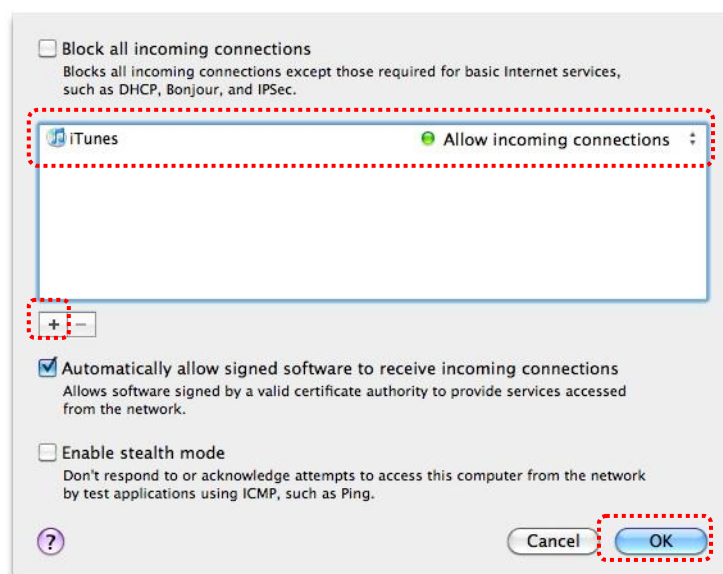
## 8.16 Změna nastavení firewallu

Platí pro MAC OS X v10.6/10.7/10.8/10.9

- 8.16.1 Vyberte nastavení [**System Preferences**] v menu **Apple**.
- 8.16.2 Klikněte na ikonu [**Security**] nebo [**Security and Privacy**].
- 8.16.3 Klikněte na záložku [**Firewall**].



- 8.16.4 Klikněte na zámek ve spodním levém rohu a odemkněte panel a zadejte uživatelské jméno a heslo správce.
- 8.16.5 Klikněte na [**Start**] nebo [**Activate Firewall**] a aktivujte firewall.
- 8.16.6 Klikněte na [**Advanced**] ve spodním pravém rohu.
- 8.16.7 Vyberte [**Automatically allow signed software to receive incoming connections**].
- 8.16.8 Změňte **Ladibug** v seznamu na [**Allow incoming connections**]. Pokud nebyl název softwaru na seznamu, klikněte na [+] a přidejte nové programy, a začněte software používat.



## 9. Řešení problémů

### 9.1 Otázka: Po reinstalaci Ladibug™ se zobrazí černá obrazovka

#### Řešení:

1. Odstraňte Ladibug™, a restartujte počítač
2. Ladibug™ nainstalujte znovu

### 9.2 Otázka: Když je Ladibug™ spuštěný, žádný snímek se nezobrazí a zobrazí se chybová zpráva Ladibug:

„Bylo dosaženo omezení video systému. Viz část Řešení problémů v návodu k použití Ladibug.“

#### Řešení:

1. Zkontrolujte, zda používáte rozšířenou plochu (druhý monitor). Pokud ano, zkuste ikonu Ladibug™ přesunout na rozšířenou plochu (druhý monitor) a spustit aplikaci. Pokud nepoužíváte rozšířenou plochu, přejděte na krok 5.
2. Pokud krok 1 nefunguje, rozšířenou plochu vypněte.
3. Pokud krok 2 nefunguje, snižte rozlišení obrazovky.
4. Pokud krok 3 nefunguje, software Ladibug™ nainstalujte znovu.
5. Přejděte na naši webovou stránku <http://www.Mylumens.com/goto.htm> a stáhněte komprimovaný soubor dll (včetně mfc71.dll/msvcr71.dll), a extrahujte ho do „Programy/Ladibug“, ihned jakmile se stahování dokončí. Restartujte Ladibug™.

### 9.3 Otázka: Stránka se po připojení Ladibug™ k DC-W50 rozblíká

#### Řešení:

1. Změňte nastavení antivirus, vypněte firewall a aktivujte Ladibug™

### 9.4 Otázka: Některé texty vyšší okraje stránky

#### Řešení:

1. Změňte nastavení displeje a vyberte velikost výchozího fontu.

### 9.5 Otázka: Nelze se připojit při použití funkce sdílení snímku

#### Řešení:

1. Nastavení firewallu může zabránit správnému odeslání snímků. Změňte nastavení povolení Ladibug, prostřednictvím firewallu. Viz [7.16 Změna nastavení firewallu](#) pro Windows, a [8.16 Změna nastavení firewallu](#) pro MAC.
2. Pokud se v Kroku 1 nepodaří problém vyřešit, změňte nastavení firewallu tak, že povolíte Ladibug v rámci firewallu nebo firewall pozastavíte. Při změně nastavení firewallu postupujte dle pokynů pro antivirový software, prosím.
3. Pokud se Krok 2 nezdaří, vypněte antivirový software.

**9.6 Otázka: Když je spuštěná funkce časové prodlevy, obrazovka Náhled zůstane klidná**

**Řešení:**

1. Připojení USB Hub může mít za následek nedostatečné frekvenční pásmo, díky čemuž nedokáže přístroj fungovat normálně, proto se doporučuje, abyste se připojili k počítači přes USB kabel a ne přes USB Hub.

**9.7 Otázka: Když je aktivovaná funkce Sdílení snímků, změna připojení k síti nebo serveru (např. připojení kabelem k bezdrátovému připojení) způsobí, že klient nebude moci získat snímek z kamery.**

**Řešení:**

1. Je-li n atavení sítě ovlivněno změnou připojení k síti, vypněte Ladibug a znovu restartujte software a funkci Sdílení snímku.